

(11)Publication number : 11-317937  
(43)Date of publication of application : 16.11.1999

(51)Int.Cl.  
H04N 7/173  
H04N 5/44  
H04N 5/765

(21)Application number : 11-041921 (71)Applicant : NEC CORP  
(22)Date of filing : 19.02.1999 (72)Inventor : OCHIAI KATSUHIRO

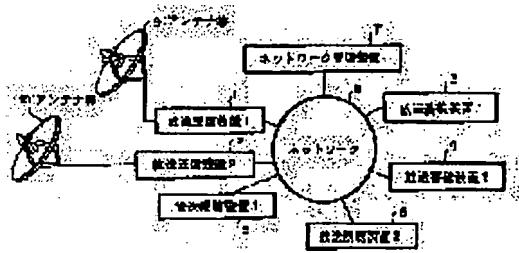
(30)Priority  
Priority number : 10 43463 Priority date : 25.02.1998 Priority country : JP

#### (54) BROADCASTING STORAGE VIEWING DEVICE

##### (57)Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To separately use a plurality of video devices by permitting plural types of video devices to transmit self-states to a network, making the inquiry of the state of the other video device to a network management device in which the self-states of the devices is stored and deciding the video device to be communicated next based on an obtained response.

**SOLUTION:** The network management device 7 manages broadcasting reception devices 1 and 2, broadcasting accumulation devices 3 and 4 and broadcasting viewing devices 5 and 6 on a connected network 8, which are totally called as video devices. The management device 7 stores and manages information on the identification numbers, functions and states of the respective video devices and gives information on the function and the state of the other video device in accordance with requests from the respective video devices. The video device giving the request autonomously decides by which video device communication is to be executed and what kind of required processing is to be executed in accordance with the function of the other video device. Thus, the necessary video device can automatically be selected and the trouble of a user can be saved.



#### LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 24.03.1999

[Date of sending the examiner's decision of rejection] 19.12.2003

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection] 2004-001375

decision of rejection]

[Date of extinction of right]

\* NOTICES \*

JPO and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

---

## CLAIMS

---

[Claim(s)]

[Claim 1] A network and the network administration equipment which manages this network, Have two or more kinds of video equipments connected to said network, and each of two or more kinds of said video equipments sends out a self condition to said network. After it memorizes said condition and each of two or more kinds of said video equipments asks said network administration equipment said condition of other video equipments, said network administration equipment Broadcast are recording viewing-and-listening equipment characterized by determining the video equipment which communicates next based on said condition of video equipment besides the above acquired from said network administration equipment.

[Claim 2] two or more kinds of video equipments connected to a network and said network -- having -- said -- two or more -- the condition of the video equipment of others [ each / of the video equipment of a class ] -- said network -- letting it pass -- said -- others -- since it asks video equipment -- said -- others -- it is obtained from video equipment -- said -- others -- the broadcast are-recording viewing-and-listening equipment characterized by to determine the video equipment which communicates next based on said condition of video equipment.

[Claim 3] Broadcast are recording viewing-and-listening equipment characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in broadcast are recording viewing-and-listening equipment according to claim 1 or 2.

[Claim 4] Network administration equipment characterized by having a means to memorize this condition when it connects with the network where two or more kinds of video equipments are connected and the condition of said video equipment is sent out to said network from said video equipment, and a means to send out said condition when there is an inquiry of said condition from said video equipment.

[Claim 5] Network administration equipment characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in broadcast are recording equipment according to claim 4.

[Claim 6] The video equipment characterized by to have a means determine the equipment which communicates next based on the condition of video equipment besides a means is connected to the network where the network-administration equipment and two or more kinds of video equipments which manage a network are connected, and send out a self condition to said network, and the above which are acquired from said network-administration equipment after asking said network-administration equipment the condition of other video equipments.

[Claim 7] since the condition of other video equipments asks other video equipments with a means is connected to the network where two or more kinds of video equipments are connected, and send out a self condition to said network -- said -- others -- it is obtained from video equipment -- said -- others -- the video equipment characterized by to have a means determine the equipment which communicates next based on the condition of video equipment.

[Claim 8] Video equipment characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in video equipment according to claim 6 or 7.

[Claim 9] Video equipment characterized by having a means to transmit and receive the message which has the protocol header in which it connects with the network where two or more video equipment is connected, and the delivery former node ID, the delivery former subnode ID, the destination node ID, the destination subnode ID, a demand number, message ID, and message length are contained, and a message body.

[Claim 10] It is video equipment which said message has an ADISHONARU information further in video

equipment according to claim 9, and is characterized by said protocol header including ADISHONARU information length further.

[Claim 11] It is video equipment characterized by said message being a common interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 12] It is video equipment characterized by said message being a component management interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 13] It is video equipment characterized by said message being a component management interface message of the 2nd sort in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 14] It is video equipment characterized by said message being a resource management interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 15] It is video equipment characterized by said message being a pin connection interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 16] It is video equipment characterized by said message being a pin connection interface message of the 2nd sort in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 17] It is video equipment characterized by said message being a streaming interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 18] It is video equipment characterized by said message being a file management interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 19] It is video equipment characterized by said message being a monitor interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 20] It is video equipment characterized by said message being a media synchronous interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 21] It is video equipment characterized by said message being a browser interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 22] It is video equipment characterized by said message being an image transcription reservation interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 23] It is video equipment characterized by said message being an image transcription reservation interface message of the 2nd sort in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 24] It is video equipment characterized by said message being a layout interface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 25] It is video equipment characterized by said message being a layout subinterface message in video equipment according to claim 9 or 10.

[Claim 26] The broadcast receiving component for receiving a program, and two or more broadcast are recording components for accumulating a program, The management component for managing said broadcast are recording component, Said broadcast receiving component and said two or more broadcast are recording components, Have the network which connects said management component and said two or more broadcast are recording components transmit the condition of the broadcast are recording component concerned to said management component through said network. Said management component accumulates said condition. Said broadcast receiving component Based on the condition of having obtained from said management component through said network Broadcast reception are recording equipment characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which accumulates the program to which said broadcast receiving component receives 1 or two or more are recording components.

[Claim 27] The broadcast receiving component for receiving a program, and two or more broadcast are recording components for accumulating a program, It has the network which connects said broadcast receiving component and said two or more broadcast are recording components. Said broadcast receiving component Based on the condition of having obtained from said broadcast are recording component through said network Broadcast reception are recording equipment characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which accumulates the program to which said broadcast receiving component receives 1 or two or more are recording components.

[Claim 28] Two or more broadcast are recording components for accumulating a program, and the broadcast display component for displaying a program, The management component for managing the information on the program accumulated in said two or more broadcast are recording components, Said two or more broadcast are recording components and said broadcast display component, It has a network for connecting said management component. Said two or more broadcast are recording components The information on the accumulated program is transmitted to said management component, and said

management component accumulates said information. Said broadcast display component Based on said information acquired through said network from said management component The broadcast are recording display characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which reproduces the program as which said broadcast display component displays 1 or two or more components.

[Claim 29] Two or more broadcast are recording components for accumulating a program, and the broadcast display component for displaying a program, It has a network for connecting said two or more broadcast are recording components and said broadcast display component. Said broadcast display component Based on the information on the program accumulated in said two or more broadcast are recording components obtained through said network from said two or more broadcast are recording components The broadcast are recording display characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which reproduces the program as which said broadcast display component displays 1 or two or more components.

[Claim 30] When have a network and two or more video equipment connected to this network, 1 of said video equipment is set as a trigger standby condition, other 1 or said two or more video equipment are set as a place condition and a trigger occurs The video system by which the video equipment set as said trigger standby condition is characterized by starting the actuation corresponding to [ in delivery, 1 of these others, or two or more video equipment ] said message for the message corresponding to said trigger at 1 or two or more video equipment besides the above.

[Claim 31] It is the video system characterized by what other messages sent to the video equipment with which the correspondence relation of said trigger and said message is set as a standby condition in a video system according to claim 30 opt for.

[Claim 32] It is the video system characterized by what other messages sent to the video equipment with which the correspondence relation of said ME&JI and said actuation is set as a place condition in a video system according to claim 30 opt for.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

JPO and INPI are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

## DETAILED DESCRIPTION

---

### [Detailed Description of the Invention]

#### [0001]

[Industrial Application] This invention relates to broadcast are recording viewing-and-listening equipment.

#### [0002]

[Description of the Prior Art] Broadcast are recording of the conventional technique and the approach of viewing and listening are shown in drawing 11. Conventionally, although a program is accumulated, it restores to signals which received the electric wave by 101, such as an antenna, with the receiving set 104 of videocassette recorder 102 grade, and inputs into are recording equipment 105, and a program is accumulated. Moreover, in order to view and listen to the accumulated program, the videocassette recorder 102 of an are recording place is operated, and it displays by inputting the output into the viewing-and-listening equipments 103, such as TV, by a video cable etc.

#### [0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] In viewing and listening of the conventional broadcast accumulated [ which were accumulated and was broadcast-accumulated ], it is required to exchange the videocassette which is the are recording medium of broadcast if needed. Moreover, when it had two or more are recording equipments, there was a problem that wiring between they and viewing-and-listening

equipment became complicated. Furthermore, even if there were two or more recording equipments, there was a problem that the recording equipment for reproducing are recording equipment and a program for a user recording a program had to be decided.

[0004] This invention aims at offering the broadcast recording viewing-and-listening equipment which uses automatically the video equipment of two or more kinds and two or more set number properly according to a demand of a user.

[0005]

[Means for Solving the Problem] The network administration equipment with which the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this invention manages a network and this network, Have two or more kinds of video equipments connected to said network, and each of two or more kinds of said video equipments sends out a self condition to said network. After it memorizes said condition and each of two or more kinds of said video equipments asks said network administration equipment said condition of other video equipments, said network administration equipment It is characterized by determining the video equipment which communicates next based on said condition of video equipment besides the above acquired from said network administration equipment.

[0006] moreover, two or more kinds of video equipments by which the broadcast are-recording viewing-and-listening equipment by this invention is connected to a network and said network -- having -- said -- two or more -- the condition of the video equipment of others [ each / of the video equipment of a class ] -- said network -- letting it pass -- said -- others -- since it asks video equipment -- said -- others -- it is obtained from video equipment -- said -- others -- it is characterized by to determine the video equipment which communicates next based on said condition of video equipment.

[0007] Furthermore, the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this invention is characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in above broadcast are recording viewing-and-listening equipment.

[0008] The network administration equipment by this invention is characterized by having a means to memorize this condition when it connects with the network where two or more kinds of video equipments are connected and the condition of said video equipment is sent out to said network from said video equipment, and a means to send out said condition when there is an inquiry of said condition from said video equipment.

[0009] Moreover, the network administration equipment by this invention is characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in above broadcast are recording equipment.

[0010] It is connected with the network where the network-administration equipment and two or more kinds of the video equipments which manage a network are connected, and the video equipment by this invention is characterized by to have a means determine the equipment which communicates next based on the condition of video equipment besides a means send out a self condition to said network, and the above which are acquired from said network-administration equipment after asking said network-administration equipment the condition of other video equipments.

[0011] moreover -- since the condition of other video equipments asks other video equipments with a means the video equipment by this invention is connected to the network where two or more kinds of video equipments are connected, and send out a self condition to said network -- said -- others -- it is obtained from video equipment -- said -- others -- it is characterized by to have a means determine the equipment which communicates next based on the condition of video equipment.

[0012] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by there being two or more video equipments of the same class connected to said network in above video equipment.

[0013] Furthermore, it connects with the network where two or more video equipment is connected, and the video equipment by this invention is characterized by having a means to transmit and receive the message which has the protocol header in which the delivery former node ID, the delivery former subnode ID, the destination node ID, the destination subnode ID, a demand number, message ID, and message length are contained, and a message body.

[0014] Furthermore, in the above-mentioned video equipment, as for the video equipment by this invention, said message has an ADISHONARU information further, and it is characterized by said protocol header including ADISHONARU information length further.

[0015] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a common interface message in the above-mentioned video equipment.

[0016] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a component management interface message in the above-mentioned video equipment.

[0017] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a component management interface message of the 2nd sort in the above-mentioned video equipment.

[0018] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a resource management interface message in the above-mentioned video equipment.

[0019] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a pin connection interface message in the above-mentioned video equipment.

[0020] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a pin connection interface message of the 2nd sort in the above-mentioned video equipment.

[0021] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a streaming interface message in the above-mentioned video equipment.

[0022] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a file management interface message in the above-mentioned video equipment.

[0023] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a monitor interface message in the above-mentioned video equipment.

[0024] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a media synchronous interface message in the above-mentioned video equipment.

[0025] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a browser interface message in the above-mentioned video equipment.

[0026] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being an image transcription reservation interface message in the above-mentioned video equipment.

[0027] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being an image transcription reservation interface message of the 2nd sort in the above-mentioned video equipment.

[0028] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a layout interface message in the above-mentioned video equipment.

[0029] Furthermore, the video equipment by this invention is characterized by said message being a layout subinterface message in the above-mentioned video equipment.

[0030] A broadcast receiving component for the broadcast reception are recording equipment by this invention to receive a program, Two or more broadcast are recording components for accumulating a program, and the management component for managing said broadcast are recording component, Said broadcast receiving component and said two or more broadcast are recording components, Have the network which connects said management component and said two or more broadcast are recording components transmit the condition of the broadcast are recording component concerned to said management component through said network. Said management component accumulates said condition. Said broadcast receiving component Based on the condition of having obtained from said management component through said network It is characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which accumulates the program to which said broadcast receiving component receives 1 or two or more are recording components.

[0031] Moreover, a broadcast receiving component for the broadcast reception are recording equipment by this invention to receive a program, Two or more broadcast are recording components and said broadcast receiving components for accumulating a program, It has the network which connects said two or more broadcast are recording components. Said broadcast receiving component Based on the condition of having obtained from said broadcast are recording component through said network It is characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which accumulates the program to which said broadcast receiving component receives 1 or two or more are recording components.

[0032] Two or more broadcast are recording components for the broadcast are recording display by this invention to accumulate a program, The broadcast display component for displaying a program, and the management component for managing the information on the program accumulated in said two or more broadcast are recording components, Said two or more broadcast are recording components and said broadcast display component, It has a network for connecting said management component. Said two or more broadcast are recording components The information on the accumulated program is transmitted to said management component, and said management component accumulates said information. Said broadcast display component Based on said information acquired through said network from said management component It is characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which reproduces the program as which said broadcast display component displays 1 or two or more components.

[0033] Moreover, two or more broadcast are recording components for the broadcast are recording display

by this invention to accumulate a program. The broadcast display component and said two or more broadcast are recording components for displaying a program. It has a network for connecting said broadcast display component. Said broadcast display component Based on the information on the program accumulated in said two or more broadcast are recording components obtained through said network from said two or more broadcast are recording components It is characterized by choosing from said two or more broadcast are recording components as a broadcast are recording component which reproduces the program as which said broadcast display component displays 1 or two or more components.

[0034] Two or more video equipment by which the video system by this invention is connected to the network and this network, When 1 of a preparation and said video equipment is set as a trigger standby condition, other 1 or said two or more video equipment are set as a place condition and a trigger occurs The video equipment set as said trigger standby condition is characterized by delivery, 1 of these others, or two or more video equipment starting the actuation corresponding to said message for the message corresponding to said trigger to 1 or two or more video equipment besides the above.

[0035] Moreover, the video system by this invention is characterized by the correspondence relation of said trigger and said message being determined by other messages sent to the video equipment set as a standby condition in the above-mentioned video system.

[0036] Furthermore, the video system by this invention is a video system characterized by what other messages sent to the video equipment with which the correspondence relation of said ME&JI and said actuation is set as a place condition in the above-mentioned video system opt for.

[0037]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by the operation gestalt of this invention is explained to a detail with reference to a drawing.

[0038] Drawing 1 is the block diagram of the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this operation gestalt. This equipment consists of a network which connects these with the broadcast receiving sets 1 and 2, the broadcast are recording equipments 3 and 4, the broadcast viewing-and-listening equipments 5 and 6, and network administration equipment 7. Respectively, the broadcast receiving sets 9 and 10 receive a program, and output a program to broadcast are recording equipment 3 or 4 from 9 and 10, such as an antenna, through the connected network 8. The broadcast are recording equipments 3 and 4 accumulate the inputted program. The program accumulated in the broadcast are recording equipments 3 and 4 is outputted to broadcast viewing-and-listening equipment 5 or 6 through a network 8, and performs the display of the image of the inputted program, and an audio output with the broadcast viewing-and-listening equipments 5 and 6. The broadcast receiving sets 1 and 2, the broadcast are recording equipments 3 and 4, and the broadcast viewing-and-listening equipments 5 and 6 are named generically, and video equipment is called. Moreover, network administration equipment 7 is also contained in video equipment for the purpose of transmitting a message to a wide sense in a network, or receiving a message from a network.

[0039] As a network, what used IP (Internet Protocol) as the base, and the thing based on IEEE1394 are chosen, for example.

[0040] As broadcast are recording equipments 3 and 4, a large hard disk etc. is assumed, for example.

[0041] Moreover, network administration equipment 7 manages the information on each equipment on the network 8 connected. The information managed is in the identification number of the equipment connected, the functional information on the equipment connected, the condition of the equipment connected, etc. When a certain equipment is connected to a network 8, the equipment first notifies the functions (for example, it is image viewing-and-listening equipment, and functions as TV of NTSC) which its own equipment has to network administration equipment 7. An identification number and functional information are carried out at a group, and the network administration equipment 7 which received the notice is managed, as long as it gives an identification number to the equipment so that the only nature of the equipment in a network 8 may be guaranteed, and the equipment is connected to the network after that. Moreover, also when the condition of a device has change until it was separated from the time of a certain equipment being connected to a network 8, it manages with an identification number always. That is, when a device has a change of state, it is sent out to a network with a self identification number, and network administration equipment 7 receives it and manages it inside. Network administration equipment 7 notifies what kind of function and condition other equipments have to the equipment, when there is a demand from some equipment connected on the network 8. In the side which required, it determines independently whether according to the function and condition which were notified about other equipments, a communication link is considered as which equipment by itself, and required processing should be performed, a communication link is established, and the communication link with the equipment is started.

Moreover, it is the information concerning "it is available", "it being reserved in the future", and the availability of the equipment "use is impossible" (and the reason), in the condition that network administration equipment 7 and each equipment manage and notify.

[0042] for example, the program which the broadcast receiving set 1 received -- the inside of the broadcast are recording equipments 3 and 4 -- current, when it is said that he wants to accumulate for 30 minutes in an available thing A list of the equipment to which the broadcast receiving set 1 is first connected to network administration equipment 7 is required, the list which received is seen, and it is required that for 30 minutes should accumulate a program after this to the broadcast are recording equipment 3 (or 4) which chose and chose available broadcast are recording equipment 3 (or 4). For example, if allowances are in the storage capacitance of broadcast are recording equipment 4 even when an image transcription with them is impossible for broadcast are recording equipment 3, it will choose the latter automatically and will record broadcast on videotape. [ there are many already accumulated amounts and new ]

[0043] Moreover, other equipments are provided with network administration equipment 7 in broadcast are recording equipment 3 and 4 by making into information in what kind of program to be available by are recording ending. For example, the information "the program broadcast by 6ch(es) from [ on January 7, 1997 ] 19:20 to [ on January 7, 1997 ] 20:0 is refreshable with broadcast are recording equipment 3" is offered. This information publishes the inquiry [ equipment / 5 / broadcast viewing-and-listening ] "whether there is any equipment which is accumulating the program broadcast by 6ch(es) from [ on January 7, 1997 ] 19:30 to [ on January 7, 1997 ] 19:50" to a network 8 based on actuation of a viewer. a network 8 -- since -- it is used in case it determines whether the part demanded when connecting with which [ of the broadcast are recording equipments 3 and 4 ] from the information about this which is obtained is acquirable.

[0044] There are two kinds in this approach.

[0045] It is the approach of getting to know whether a program required for which being stored among broadcast are-recording equipments 3 and 4 by one accumulating the information on the program accumulated in the equipment when the time of the broadcast are-recording equipments 3 and 4 newly being connected to a network 8 and a new program are accumulated in network-administration equipment 7, and each equipment advancing the demand of the program list acquisition accumulated in network-administration equipment 7, or retrieval if needed.

[0046] Another is the approach of getting to know whether the program required for which broadcast are-recording equipment being stored by advancing the demand of program list acquisition or retrieval to all the broadcast are-recording equipments connected on the network 8, when a certain equipment wants only for the broadcast are-recording equipments 3 and 4 to hold the information on the program accumulated in the equipment, and to acquire [ equipments ] the information on a specific program.

[0047] It enables a network 8 for the user of this equipment not to be conscious of in which equipment the program which he demands is stored, and to reproduce the program which connects logically the broadcast are recording equipment with which the program is stored autonomously, and the broadcast viewing-and-listening equipment which the viewer uses on a network 8, and a viewer demands, even if it is which approach.

[0048] Moreover, the category for every scene of the program similarly accumulated in broadcast are recording equipment are recording information is added to are recording information, and the broadcast are recording equipment which reproduces the scene of the program of a category which the viewer demanded can be chosen automatically. Since it is transmitted with the gestalt embedded at the perpendicular elimination period of the video signal of the program broadcast or is transmitted to a program and coincidence by the Internet, the category of a program can realize the above-mentioned thing, when broadcast are recording equipment is equipped with the equipment which receives them.

[0049] When a certain equipment is connected, moreover, the network administration equipment which the equipment notified first the function which its own equipment has to network administration equipment, and received the notice Since it manages by carrying out an identification number and functional information in a group as long as it gives an identification number to the equipment so that the only nature of the equipment in a network may be guaranteed, and the equipment is connected to the network after that The user of this equipment can extend each equipment on this equipment, without performing a special setup by oneself. For example, in order to newly [ in order to increase program storage capacitance ] extend broadcast are recording equipment or to enable viewing and listening of a program separate to coincidence, in case broadcast viewing-and-listening equipment is extended, a user haves to do no setup other than connection.

[0050] In the above explanation, although selection of broadcast are recording equipment was taken for the example, selection of a broadcast receiving set and selection of broadcast viewing-and-listening equipment can also be performed according to the condition of each equipment currently held at the network administration equipment 7 connected to the network 8 like the above.

[0051] Furthermore, the broadcast sending-out equipment which sends out a program to a network by the telephone line etc. may be added to playback dedicated devices, such as a network 8, CD-ROM, and DVD. Broadcast sending-out equipment and a playback dedicated device are also contained in video equipment.

[0052] Next, the example of a format of the message transmitted and received in a network is explained.

[0053] A message is taken as the thing on UDP (User Datagram Protocol).

[0054] This message consists of a protocol header, a message body, and an ADISHONARU information. A protocol header is a fixed length and a message body and an ADISHONARU information are variable length.

[0055] Since the destination is pinpointed the delivery origin of data, a protocol header is used. A message body is described by the message body. An ADISHONARU information performs matching with a protocol header, the node identifier of IEEE1394 used within a message body, and IP (Internet Protocol).

[0056] The delivery former node ID, the delivery former subnode ID, the destination node ID, the destination subnode ID, a demand number, message ID, message length, ADISHONARU information length, etc. are contained in a protocol header.

[0057] The delivery former node ID expresses the node ID on IEEE1394 of the device by which a delivery former component exists. The delivery former subnode ID expresses local ID within the device of a delivery former component. The destination node ID expresses the node ID on IEEE1394 of the device by which a destination component exists. The destination subnode ID expresses local ID within the video equipment of a destination component. In addition, through a program to API (Application Programming Interface), a component is the logical organization unit of controllable software, and consists of hardware and its control section typically. As an example of a component, there are a video component which consists of VCR and its control section, a monitor component which consists of TV receive section and its control section. A component communicates by UDP.

[0058] It is discriminable a thing [ as opposed to / component / which advances two or more demands by giving the same demand number to a response message / which demand in a response ] it is the number by which the component which advances a demand attaches a demand number to each message, and the component which answers is.

[0059] Message length shows the die length of a message body, and ADISHONARU information length shows the die length of an ADISHONARU information.

[0060] A message A common interface message and component management interface message, The 2nd-sort component management interface, a resource management interface message, A pin connection interface message, the pin connection interface message of the 2nd sort, A streaming interface message, a file management interface message, A monitor interface message, a media synchronous interface message, It is classified into a browser interface message, an image transcription reservation interface message, the 2nd-sort component management interface, a layout interface message, and a layout subinterface message.

[0061] A common interface message is a fundamental message which can interpret all components, and has a shutdown demand, a shutdown response, a survival inquiry, a survival response, a reset demand, and a reset response to belong to this. The class of message is specified by the message ID of a protocol header. The response constant showing the contents of a response is inserted in various responses. A response constant is contained in a message body.

[0062] It is the message required as a shutdown demand ending a component from the outside, and a shutdown response is a response to this. A survival inquiry is a message which checks whether a component can answer or not, and a survival response is a response to it. When there is no survival response into predetermined time, the side which carried out the survival inquiry considers that the component of a reference is response disabling. A reset demand is a message which resets the condition of a component and is made into the initial state immediately after starting, and a reset response is a response to this.

[0063] As a thing belong to a component management interface message, a component registration demand, a component registration response, a component registration deletion demand, a component registration deletion response, a component retrieval demand, a component retrieval response, a component connection request, a component connection response, a component connection disconnect request, and a component connection cutting response are.

[0064] In case the demand belonging to a component management message is advanced, the class (sort) of interface which a component supports is also put in and notified to a message body. As a class of interface, there are a resource manager interface (network administration equipment interface), a monitor interface, an image transcription interface, a layout interface, a browser interface, and a file management interface. A subclass (subsort) is in the low order of a class. There is no subclass of resource manager. There are a television tuner class and a playback class as a subclass subordinate to a monitor interface. There are a television tuner class and an image transcription class as a subclass subordinate to an image transcription interface. As a television tuner class, there are a terrestrial tuner, a cable TV tuner, a satellite broadcasting service tuner, etc. As a playback class, there are MPEG1 playback, MPEG 2 playback, Motion-JPEG playback, etc. As an image transcription class, there are MPEG1 record, MPEG 2 record, Motion-JPEG record, etc.

[0065] A component is registered into a resource manager by component registration demand. The node ID of the component which should be registered, the subnode ID, the class of interface, and a subclass are included in the message body of a component registration demand. In addition, two or more components by component registration demand can be registered. Moreover, to the same component, two or more classes can be registered and two or more subclasses can be registered to the same class.

[0066] The number of the registered components, those nodes ID, the subnode ID, and a \*\* value are included in the message body of a component registration response.

[0067] The number of the components which should be deleted, those nodes ID, and the subnode ID are contained in the message body of a component registration deletion demand.

[0068] The number of the deleted components, those nodes ID, the subnode ID, and a \*\* value are included in the message body of a component registration deletion response.

[0069] Since a component retrieval demand specifies the component searched by combining the group of a class and a subclass with the logical expression of sum of products, the group of the number of inputs of an OR, the number of inputs of the AND which becomes each OR input, and the class and the subclass that becomes the input of each AND is contained in the message body of a component retrieval demand.

[0070] By setting up the conditional expression which combined a kind and a subclass of a certain kind with the interior of the message body of a component retrieval demand, the component in which for example, cable TV reception and MPEG 2 decoding are possible can be searched.

[0071] The number of the components which suited the demand, those nodes ID, the subnode ID, a class, and a subclass are included in the message body of a component retrieval response.

[0072] There are the component retrieval demand with time amount assignment, the notice of a component lock, a component lock response, a notice of component unlocking, a component unlocking response, a component reservation status acquisition demand, and a component reservation status acquisition response to belong to the component management interface message of the 2nd sort.

[0073] Since the component retrieval demand with time amount assignment specifies the component searched by combining the group of a class and a subclass with the logical expression of sum of products, the group of the number of inputs of an OR, the number of inputs of the AND which becomes each OR input, and the class and the subclass that becomes the input of each AND is contained in the message body of the component retrieval demand with time amount assignment like a component retrieval demand. A part for a part for an initiation year, the initiation moon, an opening day, start time, and initiation, a second, a termination year, the termination moon, an end date, end time, and termination and a termination second are further contained in the component retrieval demand with time amount assignment.

[0074] The notice of a component lock includes the lock start time specified in a date and a time second, and lock end time. The component which sends this notifies to a transmission place that reservation is unreceivable from lock start time to lock end time. A component lock response is a response to the notice of a component lock, and contains a response constant. In addition, broadcast are recording equipment can notify that there is no remaining storage capacity by making the lock termination period of the notice of a component lock into infinity time amount.

[0075] The notice of component unlocking includes the unlocking start time specified in a date and a time second, and unlocking end time. The component which sends this notifies to a transmission place that reservation is receivable from unlocking start time to unlocking end time. A component unlocking response is a response to the notice of component unlocking, and contains a response constant.

[0076] A component reservation status acquisition demand requires the situation of a component of having reservation. The component reservation status acquisition response which is a response to this includes a response constant, the number of components, the node ID of each component and the subnode ID, the start time of each component beforehand specified in a divisor, and the date and time second of each

reservation, and end time.

[0077] There are a resource registration demand, a resource registration response, a resource registration deletion demand, a resource registration deletion response, a resource retrieval demand, and a resource retrieval response to belong to a resource management interface message. However, a resource is data which can be referred to from a component. That is, resources are broadcast, a file, etc. The serial number is attached to a resource within each component.

[0078] The number of the resources which should be registered, those serial numbers, and a name are contained in the message body of a resource registration demand. Numbers, and those serial numbers and error constants of the registered resource are contained in the message body of a resource registration response.

[0079] The number of the resources which should be deleted, those serial numbers, and a name are contained in the message body section of a resource registration deletion demand. Numbers, and those serial numbers and error constants of the deleted resource are contained in the message body of a resource registration deletion response.

[0080] A resource retrieval demand is a message which searches the whereabouts of a resource. This is sent to a resource manager. The resource to search is specified by URL and this URL is contained in the message body of a resource retrieval demand.

[0081] This URL consists of an association, a provider, a kind of data, and a resource ID. An association is a descriptor showing the organization which guarantees the only nature of the resource ID depending on a provider. In the case of TV station, in the case of "broadcast" and a user local, "local" is described. A provider is a descriptor showing the provider of a resource. When an association is "broadcast", it applies to the station code which the easy Internet Society (EIA) defines correspondingly. In addition, the value of the specific range is assigned about CATV. A kind of data is the classification of the resource expressed after that, and takes the value of "stream" or "nonstream". When a resource ID is the identifier of a resource and a kind of data is "stream", image transcription start time and end time are expressed, in being "nonstream", it mainly expresses image transcription start time, but it will not be this limitation if the only nature for every provider is guaranteed.

[0082] "stream" and the resource ID of the station code and kind of data which define the association of URL to the resource at the time of recording a program on videotape in a specific user environment by "broadcast", and a provider defines by EIA are an initiation time stamp and a termination time stamp. The association of URL to the resource at the time of distributing video using VOD (video on demand) is an identifier to which "vod" and a provider guarantee a sex uniquely [ according / a resource ID / to a data provider ] according [ a data feeder's firm identifier and a kind of data ] to "nonstream". "stream" and the resource ID of the identifier of the arbitration to which the association of URL of the video which the user created in the local environment guarantees "local" by the user, and a provider guarantees a sex uniquely, and a kind of data are an initiation time stamp and a termination time stamp.

[0083] A resource retrieval response is a response message over a resource retrieval demand. The number of the searched resources, these nodes ID, the subnode ID, a name, start time, end time, etc. are included in the message body of a resource retrieval response.

[0084] As a pin connection interface message, there are a pin direct connection request, a pin direct connection response, a pin connection disconnect request, and a pin connection cutting response.

[0085] A pin direct connection-request and pin direct connection response is a message which prepares the input pin and output pin for performing an UDP communication link between two components. A pin connection disconnect request and a pin connection cutting response are messages which cut connection.

[0086] A pin direct connection request enters into connection negotiation of direct UDP data communication from a requestor side to a responder. Connection ID is included in the message body of this demand. Connection ID is the connection number (port number of a socket) of the pin which receives UDP data.

[0087] A pin direct connection response is a response to a pin direct connection request, and Connection ID and an error constant are contained in the message body of this response.

[0088] It is required that a pin connection disconnect request should cut the already connected pin connection. Connection ID is included in the message body of this demand.

[0089] A pin connection cutting response is a response to a pin connection disconnect request, and a response constant is contained in this message body.

[0090] As a pin connection interface message of the 2nd sort, there is a pin direct connection request with time amount assignment.

[0091] The pin direct connection request with time amount assignment adds the image transcription

reservation start time specified as a pin direct connection request in a date and a time second, and image transcription reservation end time.

[0092] There are a stream control demand, a stream control response, a stream deactivate request, a stream halt response, a stream restart demand, and a stream restart response to belong to a streaming interface message.

[0093] A stream control demand is a message which adjusts the amount of data transfer per [ which communicates between itself ] second, and the count of data transfer, and a stream control response is a response message over this. [ the other party and ] A stream deactivate request is a message which suspends transmission of a partner temporarily, and a stream halt response is a response message over this. the message which a stream restart demand makes resume transmission of the partner under halt -- it is -- a stream restart response -- it is a response message over this.

[0094] The data transmitting byte count per time of the connection ID which shows the connection number currently used for data reception by the responder component, and the requestor side to wish, the count of data transmission per second of the requestor side to wish, the amount of data reception per time of the requestor side to wish, and the count of data reception per second of the requestor side to wish are contained in the message body of a stream control demand.

[0095] A response constant, the data transmitting byte count per time of the responder who wishes, the count of data transmission per second of the responder who wishes, the amount of data reception per time of the responder who wishes, and the count of data reception per second of the responder who wishes are contained in the message body of a stream control response.

[0096] Connection ID is included in the message body of a stream deactivate request and a stream restart demand. A response constant is contained in the message body of a stream halt response and a stream restart response.

[0097] There are a file read-out demand, a file read-out response, a file write request, a file write-in response, a file list addition demand, a file list addition response, a file list deletion demand, and a file list deletion response to belong to a file management interface message.

[0098] It is the message required as a file read-out demand transmitting the resource which a responder's file manager (broadcast are recording equipment) manages to a requestor side, and a file read-out response is a response message over this. A file write request is a message which transmits the resource of a requestor side to a responder's file manager, and a file write-in response is a response to this. A file list addition demand is a message which registers a resource into a responder's file manager, and a file list addition response is a response to this. A file list deletion demand is a message which deletes the resource registered into a responder's file manager from registration, and a file list deletion response is a response message over this.

[0099] Connection ID and a resource name are contained in the message body of a file readout demand. A response constant is contained in the message body of a file read-out response. URL which is the resource name registered by Connection ID and the transmitting side is contained in the message body of a file write request. A response constant is contained in the message body of a file write-in response. The interior ID which is the number of the resources which should be added, and the momentary serial number within those requestor-side components, and those source names are contained in the message body of a file list addition demand. The number of the added resources, those interior ID, and a response constant are contained in the message body of a file list addition response. Numbers, and those Interior ID and names of the resource which should be deleted are contained in the message body of a file list deletion demand. The number of the deleted resources, those interior ID, and a response constant are contained in the message body of a file list deletion response.

[0100] As a thing belonging to a monitor interface message A scenario new creation demand, a scenario new creation response, a scenario deletion demand, A scenario deletion response, a scene addition demand, a scene addition response, a scene deletion demand, A scene deletion response, a scene insertion demand, a scene insertion response, a scene number-of-registration acquisition demand, A scene number-of-registration acquisition response, a scene acquisition demand, a scene acquisition response, a playback initiation demand, A playback initiation response, a playback deactivate request, a playback halt response, a playback halt demand, a playback halt response, A playback repositioning demand, a playback repositioning response, the resumption demand of playback, the resumption response of playback, a scene migration demand, a scene migration response, a reproduction speed change request, a reproduction speed modification response, a playback condition acquisition demand, and a playback condition acquisition response are.

[0101] A scenario new creation demand is a message which newly creates a scenario, and a scenario new

creation response is a response message over this. In addition, a scenario points out all from the beginning of a reorganization program (program of which the user combined and composed a part of one or more programs) to the last, and this consists of two or more scenes. A scene points out a part for the Broadcast Department which the reorganization program followed, and consists of two or more shots. A shot points out a file with the contents recorded on videotape. A scenario deletion demand is a message which deletes a scenario, and a scenario deletion response is a response to this. The scene addition response which is a message for a scene addition demand to add a new scene to the tail end of a scenario is a response message over this. A scene deletion demand is a message for deleting the scene directed from the scenario, and a scene deletion response is a response message over this. A scene insertion demand is a message for inserting a scene in the location of the arbitration of a scenario, and a scene insertion response is response MESSEJJI to this. A scene number-of-registration acquisition demand is a message for acquiring the number of the scenes registered into the scenario, and a scene number-of-registration acquisition response is a response message over this. A scene acquisition demand is a message for acquiring one scene of the specified sequence, and a scene acquisition response is a response message over this. A playback initiation demand is a message for reproducing the created scenario from a head, and a playback initiation response is a response message over this. A playback deactivate request is a message for stopping the scenario under playback, and a playback halt response is a response message over this. A playback halt demand is a message for halting the scenario under playback, and a playback halt response is a response message over this. A playback repositioning demand is a message for changing into the time amount which had the playback location of a scenario specified, and a playback repositioning response is a response message over this. The resumption demand of playback is a message for resuming playback of the scenario under a halt/halt, and the resumption response of playback is a response message over this. A scene migration demand is a message changed into the head of the scene which had the playback location of a scenario specified, and a scene migration response is a response message over this. A reproduction speed change request is a message for changing the reproduction speed and the direction of a scenario, and a reproduction speed modification response is a response message over this. A playback condition acquisition demand is a message for acquiring the playback condition of a scenario, and a playback condition acquisition response is a response message over this.

[0102] Nothing needs to be contained in the message body of a scenario new creation demand. The scenario number which are a response constant and a registration number assigned to the scenario internally treated by the monitor component is contained in the message body of a scenario new creation response. The scenario number of the scenario which should be deleted is contained in the message body of a scenario deletion demand. A response constant is contained in the message body of a scenario deletion response. The scenario number of the scenario which should add a scene, and URL of the scene to add are contained in the message body of a scene addition demand. A response constant and the scene number which is the sequence within the scenario of the registered scene are contained in the message body of a scene addition response. The scenario number of the scenario containing the scene which should be deleted, and the scene number of the scene to delete are contained in the message body of a scene deletion demand. A response constant is contained in the message body of a scene deletion response. URL of the scenario number of the scenario which should add a scene, the scene number which shows the insertion location of a scene, and a scene is contained in the message body of a scene insertion demand. A response constant is contained in the message body of a scene insertion response. The scenario number of the scenario which wants to acquire the number of scenes is contained in the message body of a scene number-of-registration acquisition demand. The number of scenes contained in the specified scenario is contained in the message body of a scene number-of-registration acquisition response. The scenario number of the scenario which wants to acquire a scene, and the scene number of a scene to acquire are contained in the message body of a scene acquisition demand. URL of a response constant and the acquired scene is contained in the message body of a scene acquisition response. The scenario number of the scenario which requires playback is contained in the message body of a playback initiation demand. A response constant is contained in the message body of a playback initiation response. The scenario number of a scenario to stop is contained in the message body of a playback deactivate request. A response constant is contained in the message body of a playback halt response. The scenario number of a scenario to halt is contained in the message body of a playback halt demand. A response constant is contained in the message body of a playback halt response. The scenario number and jump time amount which require playback repositioning are included in the message body of a playback repositioning demand. A response constant is contained in the message body of a playback repositioning response. The scenario number which requires a reproductive restart is contained in the message body of the resumption demand

of playback. A response constant is contained in the message body of the resumption response of playback. The scenario number of the scenario which requires scene migration, and the relative scene number of a migration place are contained in the message body of a scene migration demand. A response constant is contained in the message body of a scene migration response. The scenario number of the scenario which requires rate modification, and reproduction speed are contained in the message body of a reproduction speed change request. A response constant is contained in the message body of a reproduction speed modification response. The scenario number of the scenario which requires a playback condition is contained in the message body of a playback condition acquisition demand. The current playback location expressed by a response constant, a playback condition, and time amount and current reproduction speed are contained in the message body of a playback condition acquisition response. A playback condition is under halt etc. during for example, an indeterminate condition, playback, and a halt.

[0103] As a media synchronous interface message, a trigger setting demand, a trigger setting response, a place setting demand, a place setting response, a trigger cancellation demand, a trigger cancellation response, a place cancellation demand, a place cancellation response, and the notice of ignition are.

[0104] Here, a place means the thing in the condition of carrying out specific actuation after waiting and ignition until ignition takes place. In order to take a synchronization among two or more components, a trigger is set as a certain component, and a place is created in other components. By the component which set up the trigger, a condition is supervised until a trigger is materialized, and with it, it stands by without carrying out specified actuation, until the notice of ignition comes by the component which created the place. When the notice of ignition comes, processing is started according to the message of the last of a processing demand. That is, when two or more demands come before the notice of ignition, only the most newest message is performed.

[0105] A trigger setting demand is a message for setting up a trigger (ignition conditions), and a trigger setting response is a response message over this. A place setting demand is a message which sets up a place, and a place setting response is a response message over this. A trigger cancellation demand is a message for canceling the already set-up trigger, and a trigger cancellation response is a response message over this. A place cancellation demand is a message for canceling the place which already set up, and a place cancellation response is a response message over this.

[0106] The message notified after ignition can be set to a trigger setting demand. Moreover, the message sent at the time of ignition can be set to a place setting demand.

[0107] The message notified after the number of the groups of the node of a trigger (ignition conditions) and an ignition contact and a subnode, these nodes ID, the subnode ID, and ignition is contained in the message body of a trigger setting demand. A response constant is contained in the message body of a trigger setting response. MESSEJJI of the schedule sent at the time of ignition is contained in the message body of a place setting demand. A response constant is contained in the message body of a place setting response. the message body of a trigger cancellation demand -- what -- although -- it does not need to be contained. A response constant is contained in the message body of a trigger cancellation response. Nothing needs to be contained in the message body of a place cancellation demand. A response constant is contained in the message body of a place cancellation response. The message of custom with the need of notifying with ignition is contained in the message body of the notice of ignition.

[0108] There are the control acquisition demand of a browser, the control acquisition response of a browser, a control return demand of a browser, a control return response of a browser, a page display demand of a browser, and a page display response of a browser to belong to a browser interface message.

[0109] A browser displays the program related information which is transmitted with the gestalt embedded at the perpendicular elimination period of the video signal of the program broadcast, or is transmitted to a program and coincidence by the Internet, and viewing-and-listening equipment is equipped with it here.

[0110] The control acquisition demand of a browser is a message which requires use initiation of a browser component, and the control response of a browser is a response message over this. The control return demand of a browser is a message which requires use termination of a browser component, and the control return response of a browser is a response message over this. The page display demand of a browser is a message for setting up URL displayed on a browser component, and the page display response of a browser is a response message over this.

[0111] Nothing needs to be contained in the message body of a control acquisition demand of a browser. A response constant and the serial number for access are contained in the message body of a control acquisition response of a browser. The serial number for access is contained in the message body of a control return demand of a browser. A response constant is contained in the message body of a control return response of a browser. The serial number for access, a frame character string, and URL are

contained in the message body of a page display demand of a browser. A frame character string is an identification character train of the frame which directs URL, and URL here is URL displayed on the frame specified by the frame character string on a browser component. A response constant is contained in the message body of a page display response of a browser.

[0112] As an image transcription reservation interface message, the demand of the timed recording of a stream, the response of the timed recording of a stream, the demand of the timed recording of a non stream, the response of the timed recording of a non stream, the cancellation demand of timed recording, the cancellation response of timed recording, the acquisition demand of a reservation status list, and the acquisition response of a reservation status list are.

[0113] Here, it is [ intermediate ] a software unit with semantics, and a stream does not have semantics at least for a part only by the file name. An image and voice are raised as an example of a stream. A non stream is a software unit which constitutes one semantics by all from a head to the last, and semantics is accomplished only by the file name.

[0114] The demand of the timed recording of a stream is a message for requiring timed recording for a stream, and the response of the timed recording of a stream is a response message over this. The demand of the timed recording of a stream transmits to an image transcription reservation component (broadcast receiving set), and puts a channel, and image transcription start time / image transcription end time into this. When the contents of a demand of the timed recording of a stream already overlap reserved contents, the purport which is duplication reservation is put into the response of stream reservation. The demand of the timed recording of a non stream is a message for requiring the timed recording of a non stream, and the response of the timed recording of a non stream is a response message over this. The demand of the timed recording of a non stream also transmits to an image transcription reservation component (broadcast receiving set), and URL of the station code, and the image transcription start time / image transcription end time according to EIA, or reserved word is put into this. When the contents of a demand of the timed recording of a non stream already overlap reserved contents, the purport which is duplication reservation is put into the response of non stream reservation. The cancellation demand of timed recording is a message for canceling the already reserved image transcription reservation, and the cancellation response of timed recording is a response message over this. The acquisition demand of a reservation status list is a message which requires the image transcription program list by which current reservation is carried out, and the acquisition response of a reservation status list is a response message over this. The number of timed recording, a reservation number, URL after an image transcription (in the case of a non stream), image transcription start time, image transcription end time, etc. are contained in the acquisition response of a reservation status list.

[0115] The start time and end time which consist of a channel and a date time second are contained in the message body of a demand of the timed recording of a stream. A response constant and the reservation number assigned by the record component side are contained in the message body of a response of the timed recording of a stream. URL after a channel, the start time which consists of a date time second, end time, and an image transcription is contained in the message body of a demand of the timed recording of a non stream. A response constant and the reservation number assigned by the record component side are contained in the message body of a response of the timed recording of a non stream. A reservation number to cancel is contained in the message body of a cancellation demand of timed recording. A response constant is contained in the message body of a cancellation response of timed recording. Nothing needs to be contained in the message body of an acquisition demand of a reservation status list. The start time and end time which consist of the number of timed recording, the reservation number about each timed recording, URL after an image transcription, a channel, and a date time second are contained in the message body of an acquisition response of a reservation status list.

[0116] There is a demand of the timed recording of a stream with storage assignment to belong to the image transcription reservation interface message of the 2nd sort.

[0117] A channel, and image transcription start time / image transcription end time are put into the demand of the timed recording of a stream with storage assignment like the demand of the timed recording of a stream. A storage node identifier and a storage sub node identifier are further put into the demand of the timed recording of a stream with storage assignment.

[0118] As what belongs to a layout interface message, the completion response of the interruption response of the migration demand of a component view, the migration response of a component view, the suspend request of a migration demand, and a migration demand, the completion demand of a migration demand, and a migration demand is.

[0119] Here, a component view is the information I/O section and is mainly the output section. The layout

on the screen of a component moves by migration of a component. Or a physical component actually moves. As a latter example, there is migration of front and rear, right and left of a loudspeaker etc.

[0120] The migration demand of a component view is a message which requires migration for the view of a component, and the migration response of a component view is a response message over it. The coordinate on Node ID, the subnode ID, start time, end time, and the screen after migration etc. is included in the migration demand of a component view. The migration demand of a component view is not directly sent to the component set as the object of migration, but is published to a component with the layout interface on the device by which the view of the component is displayed. The component set as the object of migration receives a migration message from a component with the layout interface through a layout submessage. The suspend request of a migration demand is a message for interrupting migration of a component on the way, and the interruption response of a migration demand is a response message over it. Since the completion demand of a migration demand makes migration of a component complete, it is a message for [ which should reach at end time ] making it move, and the completion response of a migration demand is a response message over it.

[0121] The magnitude of the discernment flag which shows whether the migration start time and migration end time which are expressed with Node ID, the subnode ID, and time second of a component to move, migration start time, and migration end time are expressed with absolute time, or it is expressed with relative time amount, the coordinate of the component after migration, and the window after migration etc. is contained in the message body of a migration demand of a component view. A response constant is contained in the message body of a migration response of a component view. The node ID of a component which wants to interrupt migration, and the subnode ID are contained in the message body of the suspend request of a migration demand. A response constant is contained in the message body of an interruption response of a migration demand. The node [ the node ] ID of a component to make it completing migration and the subnode ID are contained in the message body of a completion demand of a migration demand. A response constant is contained in the message body of a migration demand.

[0122] There is a migration demand of a component to belong to a layout subinterface message.

[0123] The migration demand of a component is a message which requires the migration sent from a component with a layout interface to the component under the management. The absolute coordinate on the screen of a migration place, the width of face of a view (window), and height are contained in the message body of a migration demand of a component.

[0124] Next, it explains, referring to a drawing about the example of the component accompanied by transmission and reception of a message of operation.

[0125] Drawing 2 is the sequence diagram of MESSEJJI when carrying out the survival check of a device.

[0126] If drawing 2 is referred to, network administration equipment 7 will send the message of a survival inquiry to broadcast are recording equipment, in order to carry out the survival check of the are recording section of for example, broadcast are recording equipment. Broadcast are recording equipment returns a survival response to this.

[0127] Drawing 3 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the video equipment when connecting video equipment to a network, and network administration equipment 7.

[0128] If drawing 3 is referred to and video equipment will be connected to a network, video equipment will transmit a component registration demand to network administration equipment 7, and will require the registration to the network of a self-machine. Network administration equipment 7 returns a component registration response to this. If it is able to check that the self-machine has been registered by component registration response next, video equipment will require the registration to the network of the resource accumulated in the self-machine by transmitting a resource registration demand to network administration equipment 7. Network administration equipment 7 returns a resource registration response to this.

[0129] Drawing 4 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal in the case of reproducing an image (user application), network administration equipment 7, broadcast are recording equipment 3, or 4.

[0130] If drawing 4 is referred to, if a user terminal has the demand of a certain image reproduction by user actuation, it will transmit a resource retrieval demand to network administration equipment 7 about the video equipment with which the image is accumulated. Network administration equipment 7 returns the resource retrieval response in which the information on whether the image required of which video equipment is accumulated is included to a user terminal. Next, a user terminal transmits a pin direct connection request to the broadcast are recording equipment, in order to secure the channel for image transmission between the broadcast are recording equipment with which it turned out that the image is accumulated. Broadcast are recording equipment returns a pin direct connection response to a user

terminal. If it is able to check that the channel is securable with a pin direct connection response, a user terminal will transmit a stream control demand to broadcast are recording equipment. Broadcast are recording equipment returns a stream control response to this. Next, a user terminal transmits a file read-out demand to broadcast are recording equipment. Broadcast are recording equipment returns a file read-out response to this.

[0131] The binary transfer using the pin set up with a pin interface next is performed.

[0132] Drawing 5 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal (user application) of the 1st example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment 7, the broadcast receiving set 1 or 2, broadcast are recording equipment 3, or 4.

[0133] If drawing 5 is referred to, if a user terminal has reservation of the program image transcription by user actuation, it will transmit a component retrieval demand to network equipment 7 about the video equipment which can make reception reservation of the program. Network administration equipment 7 returns the component retrieval response in which the information on the ability of reception reservation of the program required of which video equipment to be made is included to a user terminal. Next, a user terminal transmits the demand of image transcription reservation of a stream to a broadcast receiving set in order to make the broadcast receiving set with which it turned out that reception reservation of the program can be made carry out reception reservation. A broadcast receiving set returns the response of the timed recording of a stream to a user terminal.

[0134] If reservation time amount comes, a broadcast receiving set will transmit a component retrieval demand to network administration equipment 7, in order to search the video equipment accumulated in a program. Network administration equipment returns the component retrieval response in which the information on the ability to accumulate [ which video equipment ] a program is included to a broadcast receiving set. Next, a broadcast receiving set transmits a pin direct connection request to broadcast are recording equipment, in order to secure the channel for an image transfer between the broadcast are recording equipment with which it turned out that a program can be accumulated. Broadcast are recording equipment returns a pin direct connection response to a broadcast receiving set. Next, a broadcast receiving set transmits a stream control demand to broadcast are recording equipment at broadcast are recording equipment. Broadcast are recording equipment returns a stream control response to a broadcast receiving set. Next, a broadcast receiving set transmits a file write request to broadcast are recording equipment, in order to transmit an image. Broadcast are recording equipment returns a file write-in response to a broadcast receiving set, and a transfer of an image starts.

[0135] After reservation reception of a program is completed, a broadcast receiving set transmits a pin connection disconnect request to broadcast are recording equipment, in order to open a channel. Broadcast are recording equipment returns a pin connection cutting response to a broadcast receiving set. Next, broadcast are recording equipment transmits the resource registration demand in which the information about the program was included to network administration equipment 7, in order to register the accumulated program into a network. Network administration equipment 7 returns a resource registration response to broadcast are recording equipment.

[0136] In addition, after it does not transmit and receive after waiting for a component retrieval demand, component retrieval response, pin direct connection-request, and pin direct connection response until image transcription reservation time of day comes, but transmitting and receiving these messages immediately after the demand of the timed recording of a stream and being established in pin direct connection, the response (a broken line shows) of stream timed recording may be made for a broadcast receiving set to return [ user terminal ]. In this case, a user terminal can check whether timed recording has been ready to both broadcast receiving set and broadcast are recording equipment immediately after transmitting a component retrieval demand. Pin direct connection can carry out a multi-statement to the same component, and since pin direct connection of 1 does not bar the communication link by other letters of pin direct connection, it is satisfactory, even if it makes pin direct connection before image transcription reservation time amount comes. For example, what is necessary is just to assign a port which is different in different pin direct connection, when TCP/IP is used as a protocol.

[0137] Drawing 6 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal (user application) of the 2nd example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment 7, the broadcast receiving set 1 or 2, broadcast are recording equipment 3, or 4.

[0138] Network administration equipment has managed the reservation status of the time basis of each equipment registered there. Reservation status is 1-bit information which shows whether there is any room for reservation of a processing demand to enter at each time of day about each equipment.

[0139] A user terminal (user application) sends a component retrieval demand to network administration

equipment, in order to search video equipment receivable to assignment time amount. Network administration equipment returns a component retrieval response to a user terminal. A user terminal obtains the list of broadcast receiving sets receivable to assignment time amount by component retrieval response.

[0140] Next, a user terminal sends the demand of the timed recording of a stream to the broadcast receiving set which corresponds for any of the group of the node ID under list, and the subnode ID being. In addition, when it turns out that reservation reception cannot do the broadcast receiving set which sent the demand of the timed recording of a stream with the value of the response constant in the response of the timed recording of a stream, the demand of the timed recording of a stream is sent to another broadcast receiving set under list. When reservation reception cannot do all broadcast receiving sets, it considers as failure of timed recording.

[0141] Next, the broadcast receiving set whose timed recording can be made sends the notice of a component lock to network administration equipment. Timed recording start time and timed recording end time are put into this notice of a component lock. Next, while network administration equipment returns a component lock response to the broadcast receiving set concerned, it manages the broadcast receiving set concerned noting that new timed recording is unreceivable between the timed recording start time contained in the notice of a component lock, and timed recording end time. In addition, the broadcast receiving set is equipped with two or more tuners, and when there is room for new timed recording to be receivable, a broadcast receiving set does not transmit the notice of a component lock.

[0142] Next, a broadcast receiving set sends the component retrieval demand with time amount assignment to network administration equipment, in order to search the video equipment in which broadcast are recording is possible to assignment time amount. Network administration equipment returns a component retrieval response to a user terminal. A user terminal obtains the list of the broadcast are recording equipment in which the broadcast are recording to assignment time amount is possible by component retrieval response.

[0143] Next, a broadcast receiving set sends a pin direct connection request with time amount assignment to the broadcast are recording equipment which corresponds for any of the group of the node ID under list, and the subnode ID being. Broadcast are recording equipment returns the pin direct connection response to a pin direct connection request with time amount assignment to a broadcast receiving set. In addition, the broadcast are recording equipment which sent the pin direct connection request with the value of the response constant in a pin direct connection response remains, and when storage capacity is insufficient or it understands that timed recording is not made in the reasons nil why another image transcription reservation which time amount overlaps is contained etc., a broadcast receiving set sends a pin direct connection request to another broadcast are recording equipment under list. When timed recording cannot do all broadcast are recording equipments, it considers as failure of timed recording.

[0144] While the broadcast are recording equipment whose timed recording can be made returns a pin direct connection response, the notice of a component lock is transmitted to network administration equipment, and network administration equipment returns a component lock demand to broadcast are recording equipment.

[0145] And when reservation time amount comes, timed recording begins.

[0146] When image transcription reservation is stopped for a certain reason before becoming image transcription reservation end time, a pin direct disconnect request is returned to broadcast are recording equipment, and, as for delivery and broadcast are recording equipment, the broadcast receiving set which got to know it in a certain path returns a pin direct cutting response to a broadcast receiving set. Since the broadcast receiving set changed into the condition in which new image transcription reservation is possible in a hurry, delivery and network administration equipment return the notice of component unlocking to network administration equipment, and return a component unlocking response to a broadcast receiving set. Similarly, the notice of component unlocking is returned to network administration equipment, and, as for broadcast are recording equipment, delivery and network administration equipment return a component unlocking response to broadcast are recording equipment.

[0147] In addition, the sequence diagram of drawing 6 does not show the message between the broadcast receiving set whose timed recording can be made, and broadcast are recording equipment to a user terminal and a network administration equipment list, and the message which the broadcast receiving set which cannot receive timed recording, and broadcast are recording equipment transmit and receive is not shown.

[0148] Drawing 7 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal (user application) of the 3rd example in the case of recording a program on videotape, network

administration equipment 7, the broadcast receiving set 1 or 2, broadcast are recording equipment 3, or 4. [0149] A user terminal (user application) sends a component retrieval demand to network administration equipment, in order to search the video equipment in which broadcast reception is possible, and the video equipment in which broadcast are recording is possible to assignment time amount. Network administration equipment returns a component retrieval response to a user terminal. A user terminal obtains the list of broadcast receiving sets in which the broadcast reception to assignment time amount is possible, and the list of the broadcast are recording equipment in which the broadcast are recording to assignment time amount is possible by component retrieval response.

[0150] The video equipment contained in the list of component retrieval responses will be in the condition of a "temporary presser foot" on network administration equipment. The condition of a "temporary presser foot" means the condition of the resource reservation between fixed time amount (for example, 0.01 seconds). The condition of resource reservation means the thing in the condition of not being contained in the component retrieval response to the component retrieval demand including the assignment time amount concerned until it carries out resource discharge of the resource henceforth. When a certain component is in the condition of a "temporary presser foot" and the notice of a component lock comes from the component, it shifts to the condition of resource reservation. When the notice of a component lock does not come, it returns to the usual condition.

[0151] Next, a user terminal sends the demand of the timed recording of a stream with storage assignment to the broadcast receiving set which corresponds for any of the group of the node ID under list, and the subnode ID being. In addition, when it turns out that reservation reception cannot do the broadcast receiving set which sent the demand of the timed recording of a stream with the value of the response constant in the response of the timed recording of a stream, the demand of the timed recording of a stream is sent to another broadcast receiving set under list. When reservation reception cannot do all broadcast receiving sets, it considers as failure of timed recording.

[0152] Next, the broadcast receiving set whose timed recording can be made sends the notice of a component lock to network administration equipment. Timed recording start time and timed recording end time are put into this notice of a component lock. Next, network administration equipment changes the broadcast receiving set concerned into the condition of resource reservation while returning a component lock response to the broadcast receiving set concerned. The period of the condition of resource reservation is included in the component retrieval demand with time amount assignment. In addition, the broadcast receiving set is equipped with two or more tuners, and when there is room for new timed recording to be receivable, a broadcast receiving set does not transmit the notice of a component lock.

[0153] Next, a broadcast receiving set sends a pin direct connection request with time amount assignment to the broadcast are recording equipment corresponding to Node ID and the subnode ID which are contained in the demand of the timed recording of a stream with storage assignment.

[0154] Next, a broadcast receiving set returns the response of the timed recording of a stream to a user terminal.

[0155] On the other hand, broadcast are recording equipment transmits the notice of a component lock to network administration equipment, and network administration equipment changes broadcast are recording equipment into the condition of resource reservation at the same time it returns a component lock demand to broadcast are recording equipment.

[0156] Before becoming image transcription reservation end time, actuation when image transcription reservation is stopped for a certain reason is the same as that of the 2nd example.

[0157] In addition, the sequence diagram of drawing 7 does not show the message between the broadcast receiving set whose timed recording can be made, and broadcast are recording equipment to a user terminal and a network administration equipment list, and the message which the broadcast receiving set which cannot receive timed recording transmits and receives is not shown.

[0158] Drawing 8 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal (user application) of the 4th example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment 7, the broadcast receiving set 1 or 2, broadcast are recording equipment 3, or 4.

[0159] The point that the 4th example shown in drawing 8 differs from the 2nd example shown in drawing 6 is a point that a component retrieval demand, a component retrieval response, a component reservation status acquisition demand, and a component reservation status acquisition response are transmitted and received in the 4th example instead of the component retrieval demand with time amount assignment transmitted and received in the 2nd example, and a component retrieval response.

[0160] Assignment time amount is not included in a component retrieval demand, but the component in which reservation reception or timed recording is possible is contained in it regardless of reservation

status at a component retrieval response. On the other hand, regardless of the class of component, all the time zones that can be reserved by the component which can be reserved, and each component are contained in a component reservation status acquisition response. Therefore, a user terminal and a broadcast receiving set can know a suitable broadcast receiving set and broadcast are recording equipment based on a component retrieval response and a reservation status acquisition response.

Moreover, the broadcast receiving set and broadcast are recording equipment whose timed recording can be made can be known in a part of time zone of timed recording which a user terminal desires, and the timed recording in the time amount is attained.

[0161] Drawing 9 is the sequence diagram of the message transmitted and received between the user terminal in the case of carrying out media synchronous playback (user application), network administration equipment 7, a monitor (un-illustrating [ an animation playback indicating equipment, ]), a browser (un-illustrating), and a platform (broadcast viewing-and-listening equipment). In addition, let these video equipment be the objects connected to the network. Moreover, there is also a gestalt to which a platform is made to carry out the endocyst of a monitor and the browser.

[0162] In addition, media synchronous playback will mean a reproductive thing from which the condition of other media changes according to it, if the condition of a certain media changes. In the example of drawing 9, media synchronous playback with a program display and a browser display is treated.

[0163] If drawing 9 is referred to, if a user terminal has the demand of the media synchronous playback by user actuation, it will transmit a component retrieval demand to network administration equipment 7 about video equipment with a graphic display function. The component retrieval response in which the information on in which video equipment network administration equipment 7 has a graphic display function is included is returned to a user terminal. Next, user-terminal equipment transmits a scenario new creation demand to a monitor, in order to create the scenario of graphic display. A monitor returns a scenario new creation response to a user terminal. In addition, a user terminal makes a scenario and a monitor performs it. Next, a user terminal transmits a scene addition demand to a monitor, in order to add one scene to a graphic display scenario. A monitor returns a scene addition response to it. Next, a user terminal transmits a trigger setting demand to a monitor, in order to set ignition conditions as an image. A monitor returns a trigger setting response to it. In addition, it says setting up so that it may ignite, when a certain time amount and specific scene for example, in an image are reached as setting ignition conditions as an image.

[0164] Next, a user terminal transmits the migration demand of a component view to a platform, in order to move a monitor. A platform returns the migration response of a component view to it, and transmits the migration demand of a component to a browser.

[0165] Next, a user terminal transmits a playback initiation demand to a monitor, in order to direct image reproduction. A monitor returns a playback initiation response to it. A monitor decodes and reproduces the transmitted video signal.

[0166] Next, if ignition conditions are satisfied during playback of an image, a monitor will transmit the notice of ignition to a user terminal. The user terminal which received this transmits a component retrieval demand to network administration equipment 7, in order to search a browser. The component retrieval response in which the information on in which video equipment network administration equipment 7 has browser ability is included is returned to a user terminal.

[0167] Next, a user terminal transmits the migration demand of a component view to a platform in order to move a browser. A platform returns the migration response of a component view to this, and transmits the migration demand of a component to a browser.

[0168] Next, a user terminal transmits the control acquisition demand of a browser to a browser, in order to start access to a browser. A browser returns the control acquisition response of a browser to it.

[0169] Next, a user terminal transmits the page display demand of a browser to a browser, in order to change the page displayed on a browser. A browser returns the page display response of a browser to this.

[0170] Next, when it judges that a page display is ended, a user terminal transmits the control return demand of a browser to a browser, in order to end access to a browser. A browser returns the control return response of a browser to this.

[0171] Finally, a user terminal transmits a scenario deletion demand to a monitor in order to terminate an image scenario. A monitor returns a scenario deletion response to this.

[0172]

**[Effect of the Invention]** As stated above, it has a broadcast receiving set, broadcast are recording equipment, and broadcast viewing-and-listening equipment one or more, respectively, and between each equipment is connected with the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this invention in a network. Moreover, it has one network administration equipment on a network, and this equipment

always holds the condition of other equipments on a network. Other equipments other than network administration equipment ask which equipment and communication link he should just surely perform to network administration equipment, unless it is the communication link with specific equipment, when performing a communication link with other equipments through a network and performing a certain processing. Each equipment performs the equipment and the communication link which were directed based on the response result from network administration equipment, and makes required processing complete. Or each equipment processed, as a result of carrying out, when modification is produced in the condition in equipment, modification of the condition is notified to network administration equipment.

[0173] Therefore, based on a demand of the user of the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this invention, equipment required [ from ] among the video equipment connected to the network can be chosen automatically, and a user can omit the time and effort which chooses video equipment itself.

[0174] Moreover, the user of the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by this invention does not have to do a special setup that what is necessary is just to connect it to a network in the case of addition of broadcast equipment.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

JPO and INPI are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

---

## DESCRIPTION OF DRAWINGS

### [Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is drawing showing the configuration of the broadcast are recording viewing-and-listening equipment by the operation gestalt of this invention.

[Drawing 2] It is the sequence diagram of MESSEJJI when carrying out the survival check of a device.

[Drawing 3] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between the video equipment when connecting video equipment to a network, and network administration equipment 7.

[Drawing 4] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment in the case of reproducing an image, network administration equipment, and broadcast are recording equipment.

[Drawing 5] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment of the 1st example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment, a broadcast receiving set, and broadcast are recording equipment.

[Drawing 6] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment of the 2nd example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment, a broadcast receiving set, and broadcast are recording equipment.

[Drawing 7] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment of the 3rd example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment, a broadcast receiving set, and broadcast are recording equipment.

[Drawing 8] It is the sequence diagram of the message transmitted and received between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment of the 4th example in the case of recording a program on videotape, network administration equipment, a broadcast receiving set, and broadcast are recording equipment.

[Drawing 9] It is the first portion of the sequence diagram of the message transmitted and received

between user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment in the case of carrying out media synchronous playback, network administration equipment, a monitor, a browser, and a platform.

[Drawing 10] They are user terminals, such as broadcast viewing-and-listening equipment in the case of carrying out media synchronous playback, network administration equipment, a monitor, a browser, and the second half section of the sequence diagram of the message transmitted and received between platforms.

[Drawing 11] It is drawing showing the configuration of the broadcast receiving set by the conventional example, broadcast are recording equipment, and broadcast viewing-and-listening equipment.

[Description of Notations]

1 Two Broadcast receiving set

3 Four Broadcast are recording equipment

5 Six Broadcast viewing-and-listening equipment

7 Network Administration Equipment

8 Network

9 Ten Antenna etc.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

JPO and INPI are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

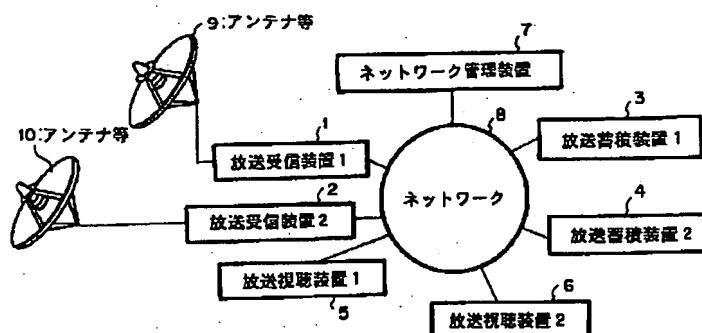
2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

DRAWINGS

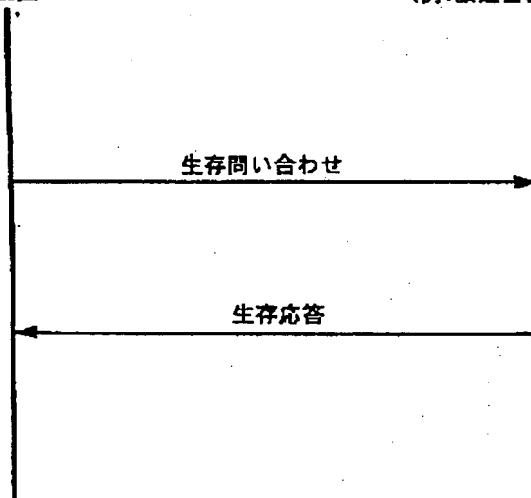
[Drawing 1]



[Drawing 2]

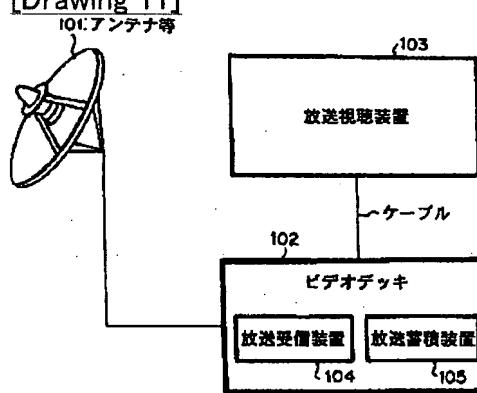
ネットワーク  
管理装置

ビデオ機器  
(例:放送蓄積装置の蓄積部)



### 機器の生存確認

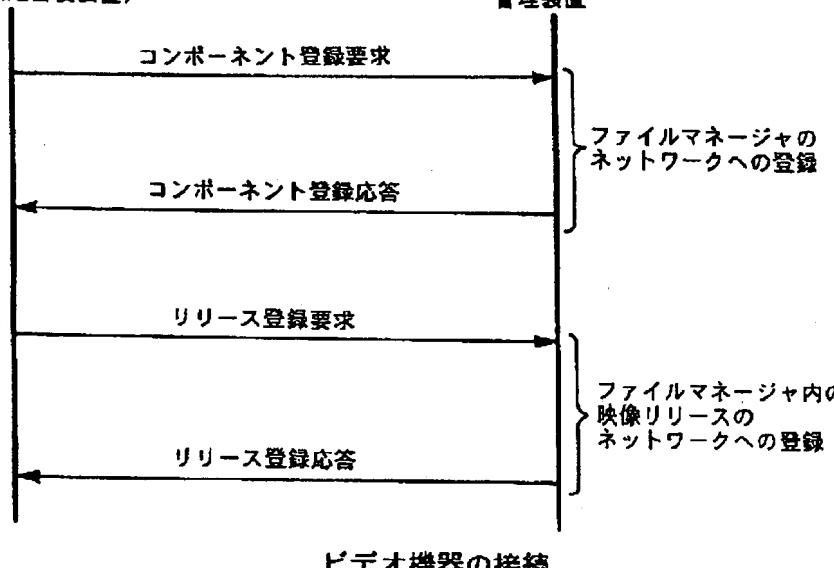
[Drawing 11]



[Drawing 3]

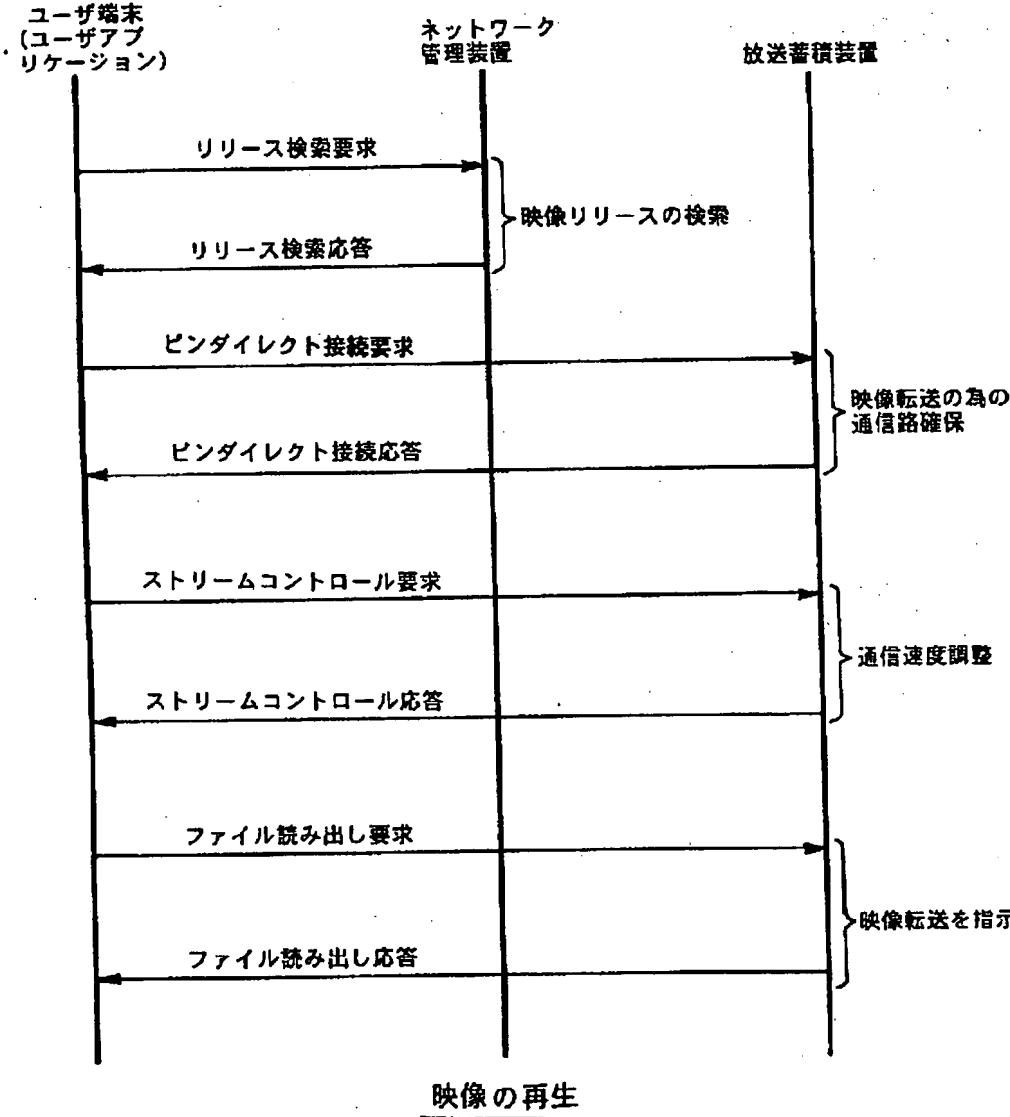
ビデオ機器  
(例:放送蓄積装置)

ネットワーク  
管理装置



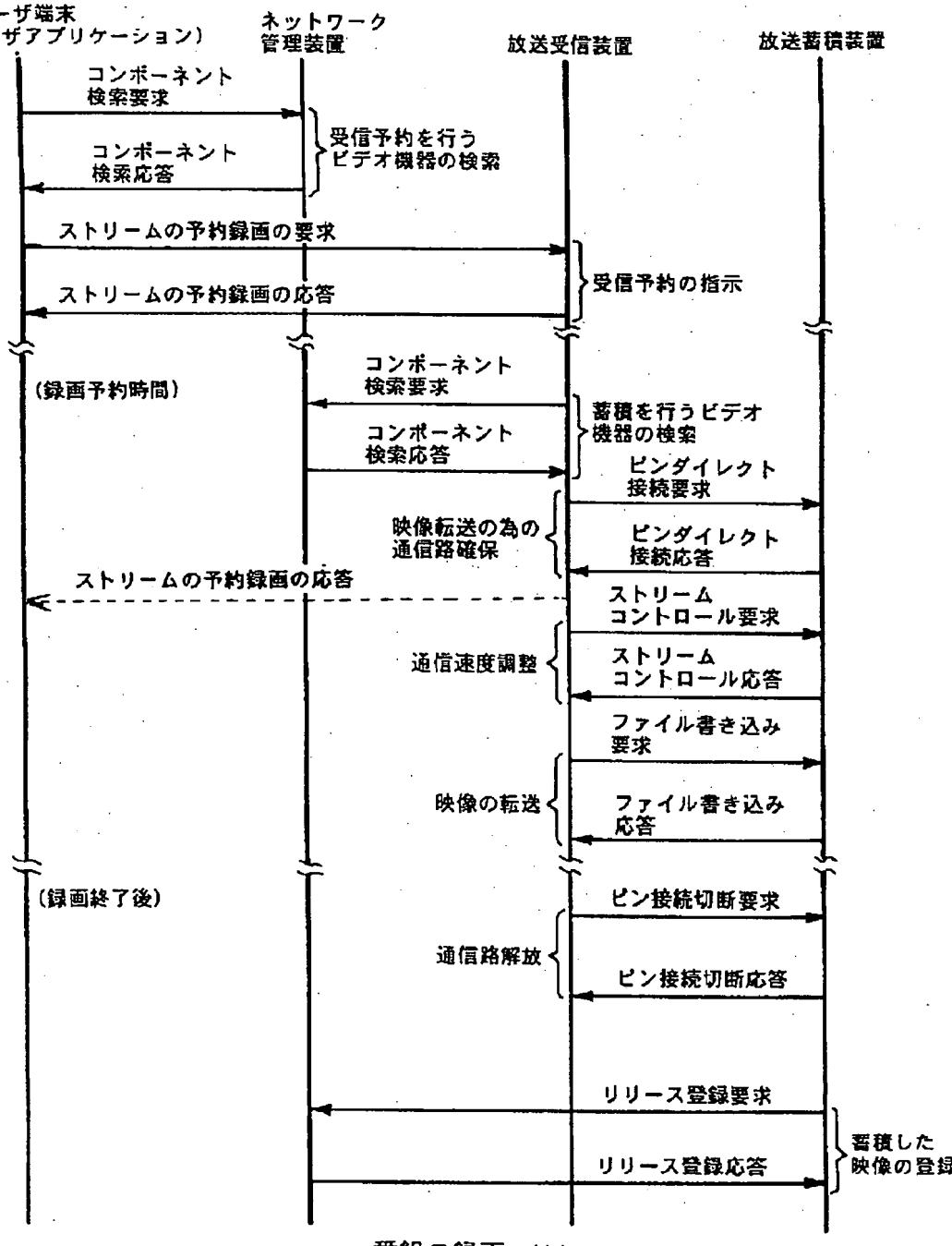
### ビデオ機器の接続

[Drawing 4]



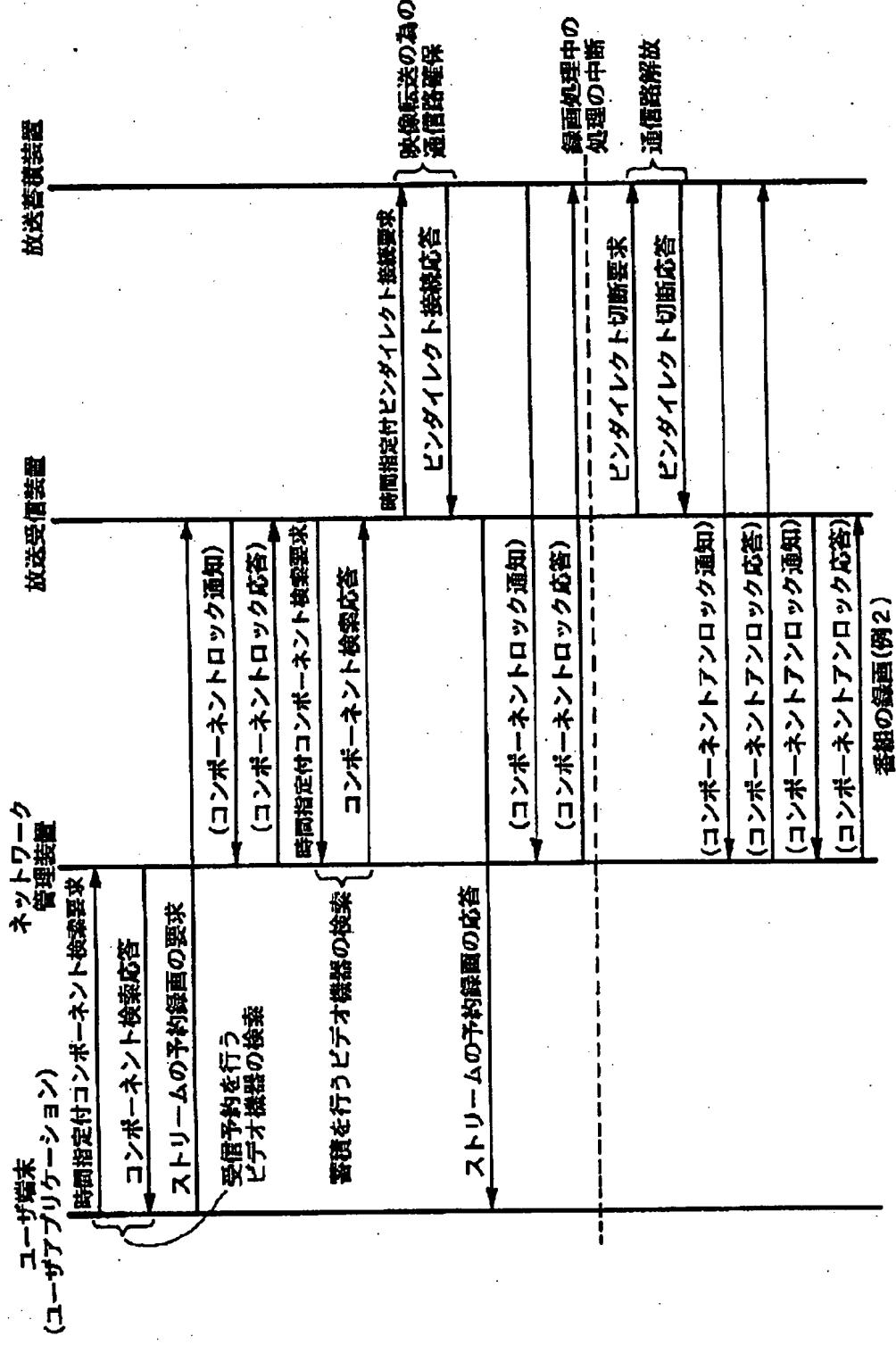
### 映像の再生

[Drawing 5]

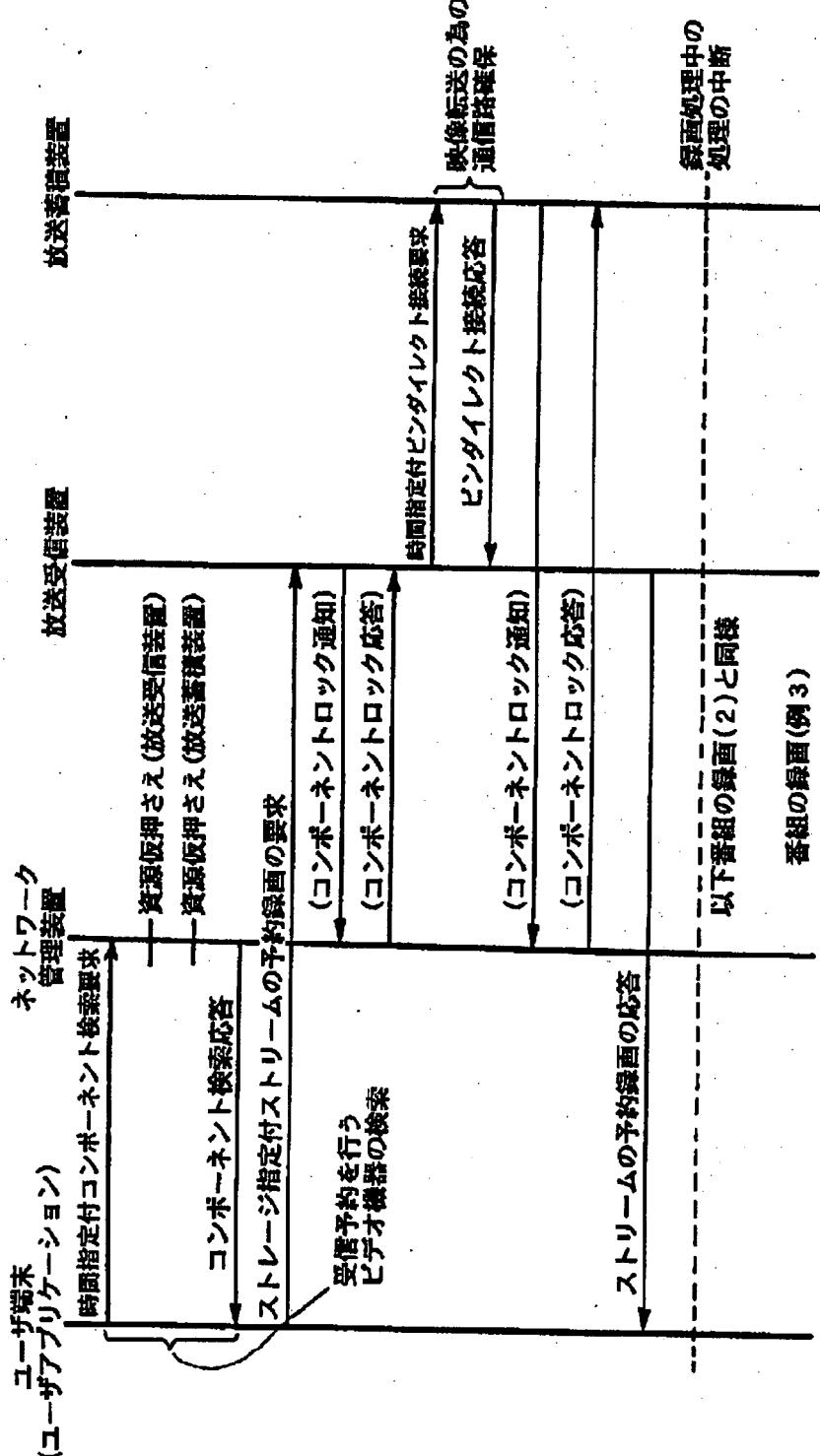


番組の録画 (例1)

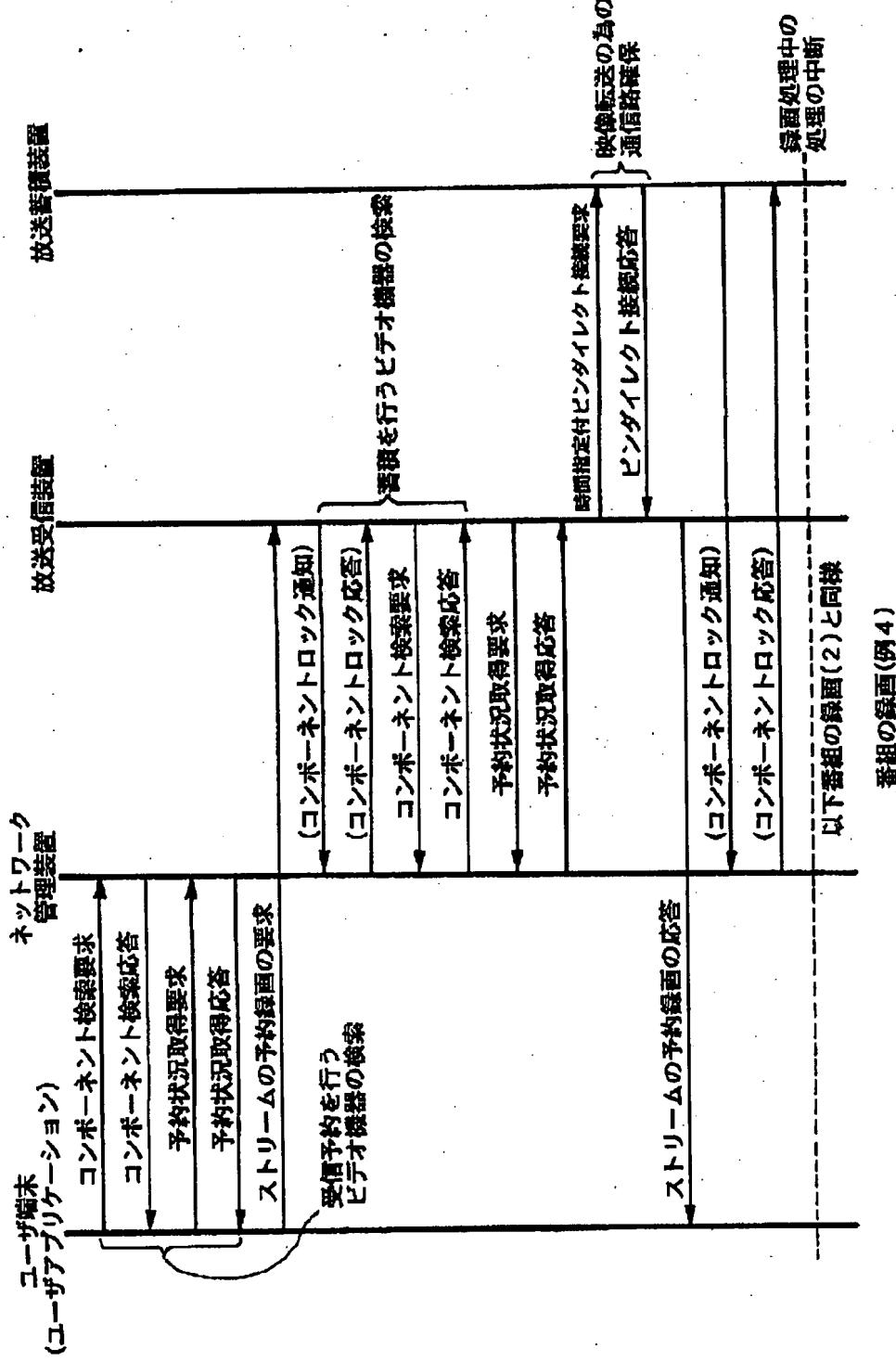
[Drawing 6]



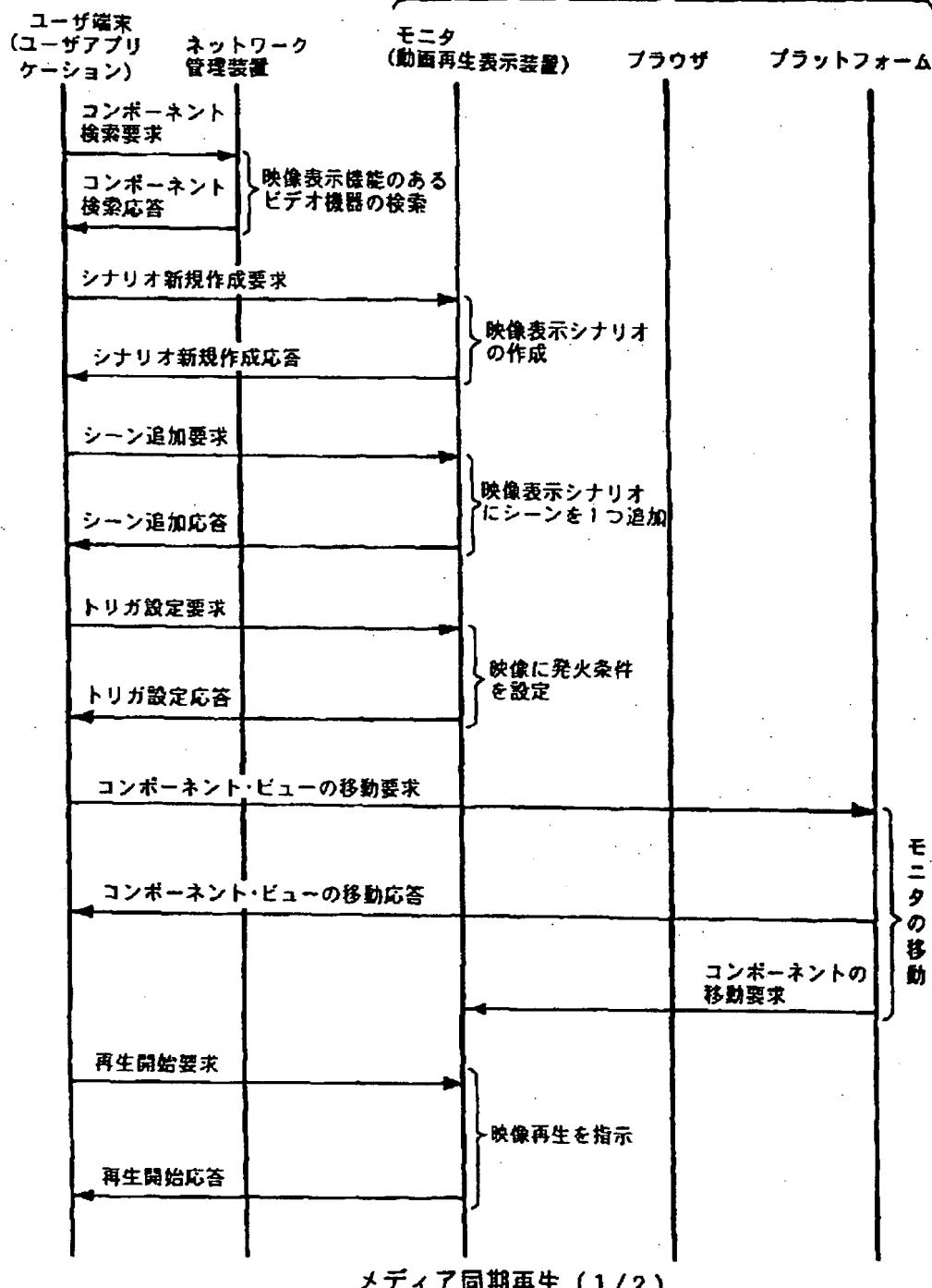
[Drawing 7]



[Drawing 8]

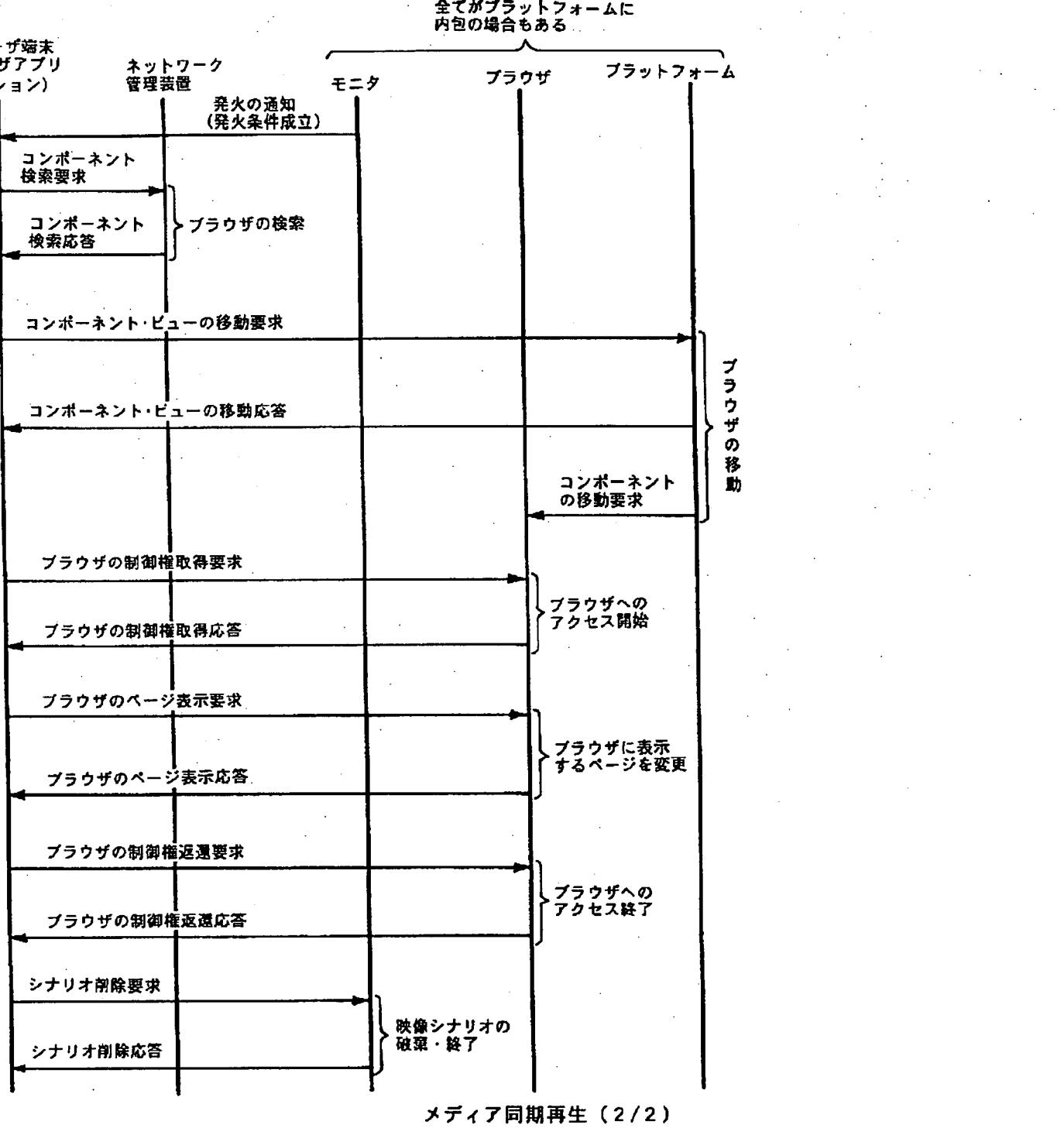


[Drawing 9]



メディア同期再生 (1/2)

[Drawing 10]



[Translation done.]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-317937

(43)公開日 平成11年(1999)11月16日

(51)Int.Cl.<sup>6</sup>

H 04 N 7/173  
5/44  
5/765

識別記号

6 3 0

F I

H 04 N 7/173  
5/44  
5/91

6 3 0  
Z  
L

審査請求 有 請求項の数32 O L (全 26 頁)

(21)出願番号 特願平11-41921

(22)出願日 平成11年(1999)2月19日

(31)優先権主張番号 特願平10-43463

(32)優先日 平10(1998)2月25日

(33)優先権主張国 日本 (JP)

(71)出願人 000004237

日本電気株式会社

東京都港区芝五丁目7番1号

(72)発明者 落合 勝博

東京都港区芝五丁目7番1号 日本電気株

式会社内

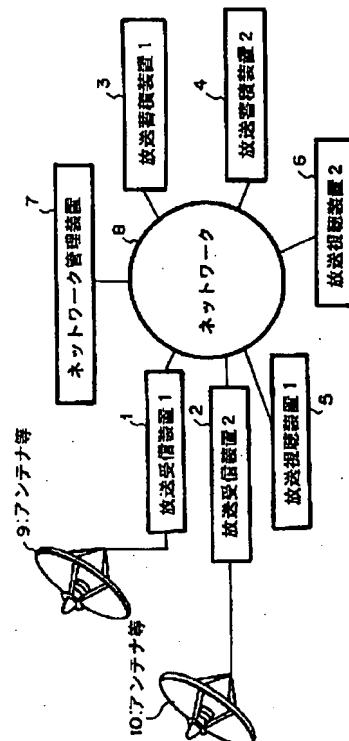
(74)代理人 弁理士 山下 積平

(54)【発明の名称】 放送蓄積視聴装置

(57)【要約】

【課題】 複数種類、複数台数のビデオ機器を使用者の要求に応じて自動的に使い分ける放送蓄積視聴装置を提供する。

【解決手段】 ネットワークと、該ネットワークを管理するネットワーク管理装置と、ネットワークに接続される複数種類のビデオ装置を備え、複数種類のビデオ装置の各々は自己の状態をネットワークに送出し、ネットワーク管理装置は状態を記憶し、複数種類のビデオ装置の各々は他のビデオ装置の状態をネットワーク管理装置に問い合わせてから、ネットワーク管理装置より得られる他のビデオ装置の状態に基づいて次に通信をするビデオ装置を決定する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ネットワークと、該ネットワークを管理するネットワーク管理装置と、前記ネットワークに接続される複数種類のビデオ装置を備え、前記複数種類のビデオ装置の各々は自己の状態を前記ネットワークに送出し、前記ネットワーク管理装置は前記状態を記憶し、前記複数種類のビデオ装置の各々は他のビデオ装置の前記状態を前記ネットワーク管理装置に問い合わせてから、前記ネットワーク管理装置より得られる前記他のビデオ装置の前記状態に基づいて次に通信をするビデオ装置を決定することを特徴とする放送蓄積視聴装置。

【請求項2】 ネットワークと、前記ネットワークに接続される複数種類のビデオ装置を備え、前記複数種類のビデオ装置の各々は他のビデオ装置の状態を前記ネットワークを通して前記他のビデオ装置に問い合わせてから、前記他のビデオ装置より得られる前記他のビデオ装置の前記状態に基づいて次に通信をするビデオ装置を決定することを特徴とする放送蓄積視聴装置。

【請求項3】 請求項1又は2に記載の放送蓄積視聴装置において、前記ネットワークに接続される同一種類のビデオ装置が複数あることを特徴とする放送蓄積視聴装置。

【請求項4】 複数種類のビデオ装置が接続されるネットワークに接続され、前記ビデオ装置から前記ネットワークに前記ビデオ装置の状態が送出された時に該状態を記憶する手段と、前記ビデオ装置から前記状態の問い合わせがある時に前記状態を送出する手段とを備えることを特徴とするネットワーク管理装置。

【請求項5】 請求項4に記載の放送蓄積装置において、前記ネットワークに接続される同一種類のビデオ装置が複数あることを特徴とするネットワーク管理装置。

【請求項6】 ネットワークを管理するネットワーク管理装置と複数種類のビデオ装置とが接続されるネットワークに接続され、自己の状態を前記ネットワークに送出する手段と、他のビデオ装置の状態を前記ネットワーク管理装置に問い合わせてから、前記ネットワーク管理装置より得られる前記他のビデオ装置の状態に基づいて次に通信をする装置を決定する手段とを備えることを特徴とするビデオ装置。

【請求項7】 複数種類のビデオ装置とが接続されるネットワークに接続され、自己の状態を前記ネットワークに送出する手段と、他のビデオ装置の状態を他のビデオ装置に問い合わせてから、前記他のビデオ装置より得られる前記他のビデオ装置の状態に基づいて次に通信をする装置を決定する手段とを備えることを特徴とするビデオ装置。

【請求項8】 請求項6又は7に記載のビデオ装置において、前記ネットワークに接続される同一種類のビデオ

装置が複数あることを特徴とするビデオ装置。

【請求項9】 複数のビデオ機器が接続されるネットワークに接続され、送り元ノードID、送り元サブノードID、送り先ノードID、送り先サブノードID、要求番号、メッセージID、メッセージ長が含まれるプロトコルヘッダとメッセージボディとを有するメッセージを送受信する手段を備えることを特徴とするビデオ機器。

10 【請求項10】 請求項9に記載のビデオ機器において、前記メッセージは更にアディショナルインフォメーションを有し、前記プロトコルヘッダは更にアディショナルインフォメーション長を含むことを特徴とするビデオ機器。

【請求項11】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージは共通インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項12】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはコンポーネント管理インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

20 【請求項13】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージは第2種のコンポーネント管理インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項14】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはリソース管理インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項15】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはピン接続インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

30 【請求項16】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージは第2種のピン接続インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項17】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはストリーミングインターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項18】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはファイル管理インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

40 【請求項19】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはモニターインターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項20】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはメディア同期インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項21】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはブラウザインターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

50 【請求項22】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージは録画予約インターフェース

メッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項23】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージは第2種の録画予約インターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項24】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはレイアウトインターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項25】 請求項9又は10に記載のビデオ機器において、前記メッセージはレイアウトサブインターフェースメッセージであることを特徴とするビデオ機器。

【請求項26】 放送番組を受信するための放送受信コンポーネントと、放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、

前記放送蓄積コンポーネントを管理するための管理コンポーネントと、

前記放送受信コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記管理コンポーネントとを接続するネットワークと、を備え、

前記複数の放送蓄積コンポーネントは当該放送蓄積コンポーネントの状態を前記ネットワークを通して前記管理コンポーネントに送信し、

前記管理コンポーネントは前記状態を蓄積し、

前記放送受信コンポーネントは、前記ネットワークを通して前記管理コンポーネントより得た状態を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上の蓄積コンポーネントを前記放送受信コンポーネントが受信する放送番組を蓄積する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする放送受信蓄積装置。

【請求項27】 放送番組を受信するための放送受信コンポーネントと、

放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、

前記放送受信コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントとを接続するネットワークと、を備え、

前記放送受信コンポーネントは、前記ネットワークを通して前記放送蓄積コンポーネントより得た状態を基に、

前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上の蓄積コンポーネントを前記放送受信コンポーネントが受信する放送番組を蓄積する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする放送受信蓄積装置。

【請求項28】 放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、

放送番組を表示するための放送表示コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントに蓄積されている番組の情報を管理するための管理コンポーネントと、

前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記放送表示コンポーネントと、前記管理コンポーネントとを接続するためのネットワークと、を備え、

前記複数の放送蓄積コンポーネントは、蓄積している放送番組の情報を前記管理コンポーネントに送信し、前記管理コンポーネントは前記情報を蓄積し、前記放送表示コンポーネントは、前記管理コンポーネントより前記ネットワークを通して得た前記情報を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上のコンポーネントを前記放送表示コンポーネントが表示する放送番組を再生する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする放送蓄積表示装置。

【請求項29】 放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、

放送番組を表示するための放送表示コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記放送表示コンポーネントとを接続するためのネットワークと、を備え、

前記放送表示コンポーネントは、前記複数の放送蓄積コンポーネントより前記ネットワークを通して得た前記複数の放送蓄積コンポーネントに蓄積されている放送番組の情報を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから

20 1又は2以上のコンポーネントを前記放送表示コンポーネントが表示する放送番組を再生する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする放送蓄積表示装置。

【請求項30】 ネットワークと、該ネットワークに接続されている複数のビデオ機器と、を備え、

前記ビデオ機器の1がトリガ待機状態に設定され、他の1又は2以上の前記ビデオ機器がプレース状態に設定され、

トリガが発生したときに、前記トリガ待機状態に設定されたビデオ機器が前記トリガに対応するメッセージを前記他の1又は2以上のビデオ機器に送り、該他の1又は2以上のビデオ機器が前記メッセージに対応した動作を開始することを特徴とするビデオシステム。

【請求項31】 請求項30に記載のビデオシステムにおいて、前記トリガと前記メッセージとの対応関係は、待機状態に設定されるビデオ機器に送られる他のメッセージにより決定されることを特徴とするビデオシステム。

【請求項32】 請求項30に記載のビデオシステムにおいて、前記メッセージと前記動作との対応関係は、プレース状態に設定されるビデオ機器に送られる他のメッセージにより決定されることを特徴とするビデオシステム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、放送蓄積視聴装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 従来技術の放送蓄積及び視聴の方法を図50 11に示す。従来は、放送番組の蓄積を行うのに、アン

テナ等101で電波を受信した信号をビデオデッキ102等の受信装置104で復調し、蓄積装置105に入力し、放送番組の蓄積を行う。また蓄積された放送番組の視聴を行うために、蓄積先のビデオデッキ102を操作し、その出力をビデオケーブル等でTV等の視聴装置103に入力して表示を行う。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】従来の放送蓄積および蓄積された放送の視聴では、放送の蓄積媒体であるビデオカセット等を必要に応じて交換することが必要である。また複数の蓄積装置を持つ場合には、それらと視聴装置との間の配線が複雑になるという問題があった。更に、複数の蓄積装置があっても使用者が放送番組を記録するための蓄積装置や放送番組を再生するための蓄積装置を決めなければならないという問題があった。

【0004】本発明は、複数種類、複数台数のビデオ機器を使用者の要求に応じて自動的に使い分ける放送蓄積視聴装置を提供することを目的とする。

## 【0005】

【課題を解決するための手段】本発明による放送蓄積視聴装置は、ネットワークと、該ネットワークを管理するネットワーク管理装置と、前記ネットワークに接続される複数種類のビデオ装置を備え、前記複数種類のビデオ装置の各々は自己の状態を前記ネットワークに送出し、前記ネットワーク管理装置は前記状態を記憶し、前記複数種類のビデオ装置の各々は他のビデオ装置の前記状態を前記ネットワーク管理装置に問い合わせてから、前記ネットワーク管理装置より得られる前記他のビデオ装置の前記状態に基づいて次に通信をするビデオ装置を決定することを特徴とする。

【0006】また、本発明による放送蓄積視聴装置は、ネットワークと、前記ネットワークに接続される複数種類のビデオ装置を備え、前記複数種類のビデオ装置の各々は他のビデオ装置の状態を前記ネットワークを通して前記他のビデオ装置に問い合わせてから、前記他のビデオ装置より得られる前記他のビデオ装置の前記状態に基づいて次に通信をするビデオ装置を決定することを特徴とする。

【0007】更に本発明による放送蓄積視聴装置は、上記の放送蓄積視聴装置において、前記ネットワークに接続される同一種類のビデオ装置が複数あることを特徴とする。

【0008】本発明によるネットワーク管理装置は、複数種類のビデオ装置が接続されるネットワークに接続され、前記ビデオ装置から前記ネットワークに前記ビデオ装置の状態が送出された時に該状態を記憶する手段と、前記ビデオ装置から前記状態の問い合わせがある時に前記状態を送出する手段とを備えることを特徴とする。

【0009】また、本発明によるネットワーク管理装置は、上記の放送蓄積装置において、前記ネットワークに

接続される同一種類のビデオ装置が複数あることを特徴とする。

【0010】本発明によるビデオ装置は、ネットワークを管理するネットワーク管理装置と複数種類のビデオ装置とが接続されるネットワークに接続され、自己の状態を前記ネットワークに送出する手段と、他のビデオ装置の状態を前記ネットワーク管理装置に問い合わせてから、前記ネットワーク管理装置より得られる前記他のビデオ装置の状態に基づいて次に通信をする装置を決定する手段とを備えることを特徴とする。

【0011】また、本発明によるビデオ装置は、複数種類のビデオ装置とが接続されるネットワークに接続され、自己の状態を前記ネットワークに送出する手段と、他のビデオ装置の状態を他のビデオ装置に問い合わせてから、前記他のビデオ装置より得られる前記他のビデオ装置の状態に基づいて次に通信をする装置を決定する手段とを備えることを特徴とする。

【0012】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ装置において、前記ネットワークに接続される同一種類のビデオ装置が複数あることを特徴とする。

【0013】更に、本発明によるビデオ装置は、複数のビデオ機器が接続されるネットワークに接続され、送り元ノードID、送り元サブノードID、送り先ノードID、送り先サブノードID、要求番号、メッセージID、メッセージ長が含まれるプロトコルヘッダとメッセージボディとを有するメッセージを送受信する手段を備えることを特徴とする。

【0014】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージは更にアディショナルインフォメーションを有し、前記プロトコルヘッダは更にアディショナルインフォメーション長を含むことを特徴とする。

【0015】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージは共通インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0016】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはコンポーネント管理インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0017】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージは第2種のコンポーネント管理インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0018】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはリソース管理インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0019】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはピン接続インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0020】更に、本発明によるビデオ装置は、上記の

ビデオ機器において、前記メッセージは第2種のピン接続インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0021】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはストリーミングインターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0022】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはファイル管理インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0023】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはモニターインターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0024】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはメディア同期インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0025】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはブラウザインターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0026】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージは録画予約インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0027】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージは第2種の録画予約インターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0028】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはレイアウトインターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0029】更に、本発明によるビデオ装置は、上記のビデオ機器において、前記メッセージはレイアウトサブインターフェースメッセージであることを特徴とする。

【0030】本発明による放送受信蓄積装置は、放送番組を受信するための放送受信コンポーネントと、放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、前記放送蓄積コンポーネントを管理するための管理コンポーネントと、前記放送受信コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記管理コンポーネントとを接続するネットワークと、を備え、前記複数の放送蓄積コンポーネントは当該放送蓄積コンポーネントの状態を前記ネットワークを通して前記管理コンポーネントに送信し、前記管理コンポーネントは前記状態を蓄積し、前記放送受信コンポーネントは、前記ネットワークを通して前記管理コンポーネントより得た状態を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上の蓄積コンポーネントを前記放送受信コンポーネントが受信する放送番組を蓄積する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする。

【0031】また、本発明による放送受信蓄積装置は、放送番組を受信するための放送受信コンポーネントと、放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネン

トと、前記放送受信コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントとを接続するネットワークと、を備え、前記放送受信コンポーネントは、前記ネットワークを通して前記放送蓄積コンポーネントより得た状態を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上の蓄積コンポーネントを前記放送受信コンポーネントが受信する放送番組を蓄積する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする。

【0032】本発明による放送蓄積表示装置は、放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、放送番組を表示するための放送表示コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントに蓄積されている番組の情報を管理するための管理コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記放送表示コンポーネントと、前記管理コンポーネントとを接続するためのネットワークと、を備え、前記複数の放送蓄積コンポーネントは、蓄積している放送番組の情報を前記管理コンポーネントに送信し、前記管理コンポーネントは前記情報を蓄積し、前記放送表示コンポーネントは、前記管理コンポーネントより前記ネットワークを通して得た前記情報を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上のコンポーネントを前記放送表示コンポーネントが表示する放送番組を再生する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする。

【0033】また、本発明による放送蓄積表示装置は、放送番組を蓄積するための複数の放送蓄積コンポーネントと、放送番組を表示するための放送表示コンポーネントと、前記複数の放送蓄積コンポーネントと、前記放送表示コンポーネントとを接続するためのネットワークと、を備え、前記放送表示コンポーネントは、前記複数の放送蓄積コンポーネントより前記ネットワークを通して得た前記複数の放送蓄積コンポーネントに蓄積されている放送番組の情報を基に、前記複数の放送蓄積コンポーネントから1又は2以上のコンポーネントを前記放送表示コンポーネントが表示する放送番組を再生する放送蓄積コンポーネントとして選択することを特徴とする。

【0034】本発明によるビデオシステムは、ネットワークと、該ネットワークに接続されている複数のビデオ機器と、を備え、前記ビデオ機器の1がトリガ待機状態に設定され、他の1又は2以上の前記ビデオ機器がプレース状態に設定され、トリガが発生したときに、前記トリガ待機状態に設定されたビデオ機器が前記トリガに対応するメッセージを前記他の1又は2以上のビデオ機器に送り、該他の1又は2以上のビデオ機器が前記メッセージに対応した動作を開始することを特徴とする。

【0035】また、本発明によるビデオシステムは、上記のビデオシステムにおいて、前記トリガと前記メッセージとの対応関係は、待機状態に設定されるビデオ機器に送られる他のメッセージにより決定されることを特徴とする。

【0036】更に、本発明によるビデオシステムは、上記のビデオシステムにおいて、前記メッセージと前記動作との対応関係は、プレース状態に設定されるビデオ機器に送られる他のメッセージにより決定されることを特徴とするビデオシステム。

【0037】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施形態による放送蓄積視聴装置を図面を参照して詳細に説明する。

【0038】図1は、本実施形態による放送蓄積視聴装置の構成図である。本装置は、放送受信装置1、2と、放送蓄積装置3、4と、放送視聴装置5、6と、ネットワーク管理装置7と、これらを接続するネットワークからなる。放送受信装置9、10は各々アンテナ等9、10から放送番組を受信し、接続されたネットワーク8を通じて放送番組を放送蓄積装置3又は4に出力する。放送蓄積装置3及び4は入力した放送番組の蓄積を行う。放送蓄積装置3及び4に蓄積された放送番組はネットワーク8を通じて放送視聴装置5又は6に出力され、放送視聴装置5及び6では入力された放送番組の映像の表示、音声の出力を行う。放送受信装置1、2、放送蓄積装置3、4、放送視聴装置5、6を総称してビデオ装置と称する。また、広義にはネットワークにメッセージを送信したりネットワークからメッセージを受信するという意味で、ネットワーク管理装置7もビデオ装置に含まれる。

【0039】ネットワークとしては、例えば、IP(インターネットプロトコル)をベースとしたものやIEEE1394に準拠したものが選択される。

【0040】放送蓄積装置3及び4としては、例えば大容量のハードディスクなどが想定される。

【0041】またネットワーク管理装置7は、接続されているネットワーク8上の各装置の情報を管理する。管理される情報は、接続されている装置の識別番号、接続されている装置の機能情報、接続されている装置の状態などである。ネットワーク8に、ある装置が接続された場合、その装置はまず、ネットワーク管理装置7に対して自分の装置が持つ機能(例えば、映像視聴装置であり、NTSCのTVとして機能する等)を通知する。通知を受けたネットワーク管理装置7は、ネットワーク8内でのその装置の唯一性を保証するようにその装置に対して識別番号を与える。以後、その装置がネットワークに接続されている限り、識別番号と機能情報を組にして管理する。また、ある装置がネットワーク8に接続された時点から切り離される時点まで、機器の状態に変化があった場合にも、いつでも識別番号と共に管理する。つまり、機器は状態変化があったときにそれを自己の識別番号と共にネットワークに送出し、ネットワーク管理装置7はそれを受信して内部で管理する。ネットワーク管理装置7は、ネットワーク8上に接続されたどこかの装置から要求があった場合には、その装置に対して他の装置がど

のような機能と状態を持つかを通知する。要求をおこなった側では、他の装置に関して通知された機能と状態に応じて、自分でどの装置と通信をして必要な処理を行えば良いかを自立的に決定して、通信を確立し、その装置との通信を開始する。またネットワーク管理装置7や各装置で管理や通知する状態には、「利用可能である」、「将来予約されている」、「利用不能である(及び、その理由)」といったその装置の利用可能性に関する情報である。

【0042】例えば、放送受信装置1が受信した放送番組を放送蓄積装置3及び4のうち現在利用可能なものに30分の間だけ蓄積したい、といった場合には、まず放送受信装置1がネットワーク管理装置7に対して接続されている装置の一覧を要求し、受信した一覧を見て利用可能な放送蓄積装置3(又は4)を選択し、選択した放送蓄積装置3(又は4)に対してこれから30分の間だけ番組を蓄積するように要求する。例えば、放送蓄積装置3は既に蓄積された量が多く新たな録画が不可能な場合でも、放送蓄積装置4の蓄積容量に余裕があれば、自動的に後者を選択し放送を録画する。

【0043】また、ネットワーク管理装置7は、放送蓄積装置3及び4内にどのような放送番組を蓄積済みで利用可能であるかを情報として他の装置に提供する。例えば、「1997年1月7日19時20分から1997年1月7日20時0分までの6chで放送された番組が放送蓄積装置3で再生可能である」といった情報を提供する。この情報は、例えば、放送視聴装置5が「1997年1月7日19時30分から1997年1月7日19時50分まで6chで放送された番組を蓄積している装置はないか」といった問い合わせを視聴者の操作に基づいてネットワーク8に発行して、ネットワーク8をから得られるこれに関する情報より放送蓄積装置3及び4のうちのどちらと接続すれば要求した部分を取得できるかを決定する際に用いられる。

【0044】この方法には二通りある。

【0045】一つは、放送蓄積装置3及び4がネットワーク8に新たに接続された時と新たな放送番組を蓄積した時に、その装置に蓄積されている放送番組の情報をネットワーク管理装置7に蓄積し、各装置は必要に応じてネットワーク管理装置7に蓄積済みの番組一覧取得もしくは検索の要求を出して、放送蓄積装置3及び4のうちどちらに必要な番組が格納されているかを知るという方法である。

【0046】もう一つは、放送蓄積装置3及び4のみがその装置に蓄積されている番組の情報を保持し、ある装置が特定の番組の情報を得たい場合には、ネットワーク8上に接続されている全ての放送蓄積装置に対して番組一覧取得もしくは検索の要求を出して、どの放送蓄積装置に必要な番組が格納されているかを知るという方法である。

【0047】いずれの方法であっても本装置の利用者

は、どの装置に自分が要求する番組が格納されているかを意識する必要はなく、ネットワーク8が自律的に番組の格納されている放送蓄積装置と、視聴者が利用している放送視聴装置をネットワーク8上で論理的に接続し、視聴者の要求する番組を再生することが可能となる。

【0048】また、同様に放送蓄積装置蓄積情報に蓄積されている番組のシーン毎のカテゴリを蓄積情報に加え、視聴者が要求したカテゴリの番組のシーンを再生する放送蓄積装置を自動的に選択するようになることができる。番組のカテゴリは、放送されてくる番組のビデオ信号の垂直消去期間に埋め込まれた形態で送信されてきたり、インターネットで番組と一緒に送信されてきたりするので、それらを受信する装置を放送蓄積装置が備えることにより、上記のことが実現できる。

【0049】また、ある装置が接続された場合、その装置はまず、ネットワーク管理装置に対して自分の装置が持つ機能を通知し、通知を受けたネットワーク管理装置は、ネットワーク内でのその装置の唯一性を保証するようにその装置に対して識別番号を与え、以後、その装置がネットワークに接続されている限り、識別番号と機能情報を組にして管理するので、本装置の利用者は、自分自身により特別な設定を行うことなく本装置上の各装置を増設することが可能である。例えば、番組蓄積容量を増やすためにあらたに放送蓄積装置を増設したり、同時に別々な番組を視聴可能にするために放送視聴装置を増設する際に、利用者は接続以外の何の設定もしなくてすむ。

【0050】以上の説明では、放送蓄積装置の選択を例にとったが、放送受信装置の選択、放送視聴装置の選択も、上記と同様にネットワーク8に接続されているネットワーク管理装置7に保持されている各装置の状態に応じて行うことができる。

【0051】更に、ネットワークに番組を電話回線などで送出する放送送出装置をネットワーク8や例えばCD-ROMやDVDなどの再生専用装置に追加してもよい。放送送出装置や再生専用装置もビデオ装置に含まれる。

【0052】次に、ネットワークで送受信されるメッセージのフォーマット例について説明する。

【0053】メッセージは、UDP (User Datagram Protocol) 上でのものとする。

【0054】このメッセージは、プロトコルヘッダ、メッセージボディ、アディショナルインフォーメーションより構成される。プロトコルヘッダは固定長であり、メッセージボディ、アディショナルインフォーメーションは可変長である。

【0055】プロトコルヘッダは、データの送り元と送り先を特定するために使用される。メッセージボディにはメッセージ本体が記述される。アディショナルインフォーメーションはプロトコルヘッダとメッセージボディ内

で用いられるIEEE1394のノード識別子とIP (インターネットプロトコル)との対応付けを行うものである。

【0056】プロトコルヘッダには、送り元ノードID、送り元サブノードID、送り先ノードID、送り先サブノードID、要求番号、メッセージID、メッセージ長、アディショナルインフォーメーション長などが含まれる。

【0057】送り元ノードIDは、送り元コンポーネントが存在する機器のIEEE1394上のノードIDを表すものである。送り元サブノードIDは、送り元コンポーネントの機器内のローカルなIDを表すものである。送り先ノードIDは、送り先コンポーネントが存在する機器のIEEE1394上のノードIDを表すものである。送り先サブノードIDは、送り先コンポーネントのビデオ機器内のローカルなIDを表すものである。なお、コンポーネントとは、プログラムからAPI (Application Programming Interface) を介して制御可能なソフトウェアの論理構成単位であり、典型的にはハードウェアとその制御部から成る。コンポーネントの例としては、VCRとその制御部より成るビデオコンポーネント、TV受信部とその制御部より成るモニタコンポーネントなどがある。コンポーネントはUDPにより通信する。

【0058】要求番号は、要求を出すコンポーネントが個々のメッセージに付ける番号であり、応答するコンポーネントが応答メッセージに同一の要求番号を付与することにより、複数の要求を出すコンポーネントがどの要求に対するものであるかを識別することができる。

【0059】メッセージ長はメッセージボディの長さを示し、アディショナルインフォーメーション長はアディショナルインフォーメーションの長さを示す。

【0060】メッセージは、共通インターフェースメッセージ、コンポーネント管理インターフェースメッセージ、第2種のコンポーネント管理インターフェース、リソース管理インターフェースメッセージ、ピン接続インターフェースメッセージ、第2種のピン接続インターフェースメッセージ、ストリーミングインターフェースメッセージ、ファイル管理インターフェースメッセージ、モニターインターフェースメッセージ、メディア同期インターフェースメッセージ、ブラウザインターフェースメッセージ、録画予約インターフェースメッセージ、第2種のコンポーネント管理インターフェース、レイアウトインターフェースメッセージ、レイアウトサブインターフェースメッセージに分類される。

【0061】共通インターフェースメッセージは、全コンポーネントが解釈可能な基本的なメッセージであり、これに属するものとして、シャットダウン要求、シャットダウン応答、生存問い合わせ、生存応答、リセット要

求、リセット応答がある。メッセージの種類はプロトコルヘッダのメッセージIDにより特定される。各種応答には応答内容を表す応答定数が挿入される。応答定数はメッセージボディに含まれる。

【0062】シャットダウン要求はコンポーネントを終了するように外部から要求するメッセージであり、シャットダウン応答はこれに対する応答である。生存問い合わせは、コンポーネントが応答可能かどうかを確認するメッセージであり、生存応答はそれに対する応答である。生存応答が所定時間内にない場合には、生存問い合わせをした側は、問い合わせ先のコンポーネントが応答不能状態であるとみなす。リセット要求はコンポーネントの状態をリセットし起動直後の初期状態にするメッセージであり、リセット応答はこれに対する応答である。

【0063】コンポーネント管理インターフェースメッセージに属するものとしては、コンポーネント登録要求、コンポーネント登録応答、コンポーネント登録抹消要求、コンポーネント登録抹消応答、コンポーネント検索要求、コンポーネント検索応答、コンポーネント接続要求、コンポーネント接続応答、コンポーネント接続切断要求、コンポーネント接続切断応答がある。

【0064】コンポーネント管理メッセージに属する要求を出す際には、コンポーネントのサポートするインターフェースの種類(sort)もメッセージボディに入れて通知する。インターフェースの種類としては、リソースマネージャインターフェース(ネットワーク管理装置インターフェース)、モニタインターフェース、録画インターフェース、レイアウトインターフェース、ブラウザインターフェース、ファイル管理インターフェースがある。種類の下位に副種類(subsort)がある。リソースマネージャの副種類はない。モニタインターフェースに従属する副種類としてテレビチューナ種類、再生種類がある。録画インターフェースに従属する副種類としてテレビチューナ種類、録画種類がある。テレビチューナ種類としては地上波チューナ、ケーブルTVチューナ、衛星放送チューナなどがある。再生種類としてはMPEG1再生、MPEG2再生、モーションJPEG再生などがある。録画種類としてはMPEG1記録、MPEG2記録、モーションJPEG記録などがある。

【0065】コンポーネント登録要求によりリソースマネージャにコンポーネントが登録される。コンポーネント登録要求のメッセージボディには登録するべきコンポーネントのノードID、サブノードID、インターフェースの種類、副種類が含まれる。なお、コンポーネント登録要求で複数のコンポーネントを登録することができる。また、同一のコンポーネントに対して、複数の種類を登録でき、同一の種類に対して、複数の副種類を登録できる。

【0066】コンポーネント登録応答のメッセージボディには、登録されたコンポーネントの数、それらのノードID、サブノードID、及び返値が含まれる。

【0067】コンポーネント登録抹消要求のメッセージボディには、抹消すべきコンポーネントの数、それらのノードID、サブノードIDが含まれる。

【0068】コンポーネント登録抹消応答のメッセージボディには、抹消されたコンポーネントの数、それらのノードID、サブノードID、返値が含まれる。

【0069】コンポーネント検索要求は種類と副種類との組を積和の論理式により組み合わせることにより検索するコンポーネントを指定するので、コンポーネント検索要求のメッセージボディには、論理和の入力数と、各論理和入力になる論理積の入力数と、各論理積の入力になる種類と副種類との組とが含まれる。

【0070】コンポーネント検索要求のメッセージボディの内部にある種類と副種類とを組み合わせた条件式を設定することにより、例えば、ケーブルTV受信とMPEG2デコードが可能なコンポーネントを検索することができる。

【0071】コンポーネント検索応答のメッセージボディには、要求に適合したコンポーネントの数、それらのノードID、サブノードID、種類、副種類が含まれる。

【0072】第2種のコンポーネント管理インターフェースメッセージに属するものとしては、時間指定付コンポーネント検索要求、コンポーネントロック通知、コンポーネントロック応答、コンポーネントアンロック通知、コンポーネントアンロック応答、コンポーネント予約状況取得要求、コンポーネント予約状況取得応答がある。

【0073】時間指定付コンポーネント検索要求は種類と副種類との組を積和の論理式により組み合わせることにより検索するコンポーネントを指定するので、コンポーネント検索要求と同様に、時間指定付コンポーネント検索要求のメッセージボディには、論理和の入力数と、各論理和入力になる論理積の入力数と、各論理積の入力になる種類と副種類との組とが含まれる。時間指定付コンポーネント検索要求には、更に、開始年、開始月、開始日、開始時間、開始分、秒、終了年、終了月、終了日、終了時間、終了分、終了秒が含まれる。

【0074】コンポーネントロック通知は、年月日と時分秒で指定されるロック開始時間及びロック終了時間とを含む。これを送るコンポーネントは、ロック開始時間からロック終了時間まで予約を受け付けられないことを送信先に通知する。コンポーネントロック応答はコンポーネントロック通知に対する応答であり応答定数を含む。なお、放送蓄積装置は、コンポーネントロック通知のロック終了期間を無限時間とすることにより、残り記録容量が無いことを通知することができる。

【0075】コンポーネントアンロック通知は、年月日と時分秒で指定されるアンロック開始時間及びアンロッ

ク終了時間とを含む。これを送るコンポーネントは、アンロック開始時間からアンロック終了時間まで予約を受け付けられることを送信先に通知する。コンポーネントアンロック応答はコンポーネントアンロック通知に対する応答であり応答定数を含む。

【0076】コンポーネント予約状況取得要求は、予約を有するコンポーネントの状況を要求するものである。これに対する応答であるコンポーネント予約状況取得応答は、応答定数、コンポーネント数、各コンポーネントのノードID及びサブノードID、各コンポーネントの予約数、各予約の年月日と時分秒で指定される開始時間及び終了時間を含む。

【0077】リソース管理インターフェースメッセージに属するものとして、リソース登録要求、リソース登録応答、リソース登録抹消要求、リソース登録抹消応答、リソース検索要求、リソース検索応答がある。但し、リソースとはコンポーネントから参照可能なデータである。つまり、リソースは、例えば、放送、ファイルなどである。リソースには各コンポーネント内で通し番号が付けられる。

【0078】リソース登録要求のメッセージボディには、登録すべきリソースの数、それらの通し番号、名称が含まれる。リソース登録応答のメッセージボディには、登録されたリソースの数、それらの通し番号とエラー定数が含まれる。

【0079】リソース登録抹消要求のメッセージボディ部には、抹消すべきリソースの数、それらの通し番号、名称が含まれる。リソース登録削除応答のメッセージボディには、削除されたリソースの数、それらの通し番号とエラー定数が含まれる。

【0080】リソース検索要求はリソースの所在を検索するメッセージである。これはリソースマネージャに対して送られる。検索するリソースはURLにより指定され、このURLがリソース検索要求のメッセージボディに含まれる。

【0081】このURLはアソシエーション、プロバイダ、データ種類、リソースIDより構成される。アソシエーションはプロバイダに依存するリソースIDの唯一性を保証する団体を表す記述子である。TV局の場合には"broadcast"、ユーザローカルの場合には"local"を記述する。プロバイダはリソースの提供者を表す記述子である。アソシエーションが"broadcast"の場合にはイージインターネット協会（EIA）で定義する局コードに準じる。なお、CATVについては特定の範囲の値を割り当てる。データ種類はその後に表現するリソースの種別で、"stream"又は"nonstream"の値をとる。リソースIDはリソースの識別子であり、データ種類が"stream"である場合には録画開始時刻と終了時刻を表し、"nonstream"である場合には主に録画開始時刻を表すが、プロバイダ毎の唯一性が保証されればこの限りではない。

【0082】放送番組を特定ユーザ環境で録画した場合の、そのリソースに対するURLのアソシエーションは"broadcast"、プロバイダはEIAで定義する局コード、データ種類は"stream"、リソースIDは開始タイムスタンプと終了タイムスタンプである。ビデオをVOD（video on demand）を用いて配布した場合の、そのリソースに対するURLのアソシエーションは"vod"、プロバイダはデータ供給者の会社識別子、データ種類は"nonstream"、リソースIDはデータ提供者による唯一性を保証する識別子である。ユーザがローカルな環境で作成したビデオのURLのアソシエーションは"local"、プロバイダはユーザによって唯一性を保証する任意の識別子、データ種類は"stream"、リソースIDは開始タイムスタンプと終了タイムスタンプである。

【0083】リソース検索応答はリソース検索要求に対する応答メッセージである。リソース検索応答のメッセージボディには、検索されたリソースの数、これらのノードID、サブノードID、名称、開始時間、終了時間などが含まれる。

【0084】ピン接続インターフェースメッセージとしては、ピンダイレクト接続要求、ピンダイレクト接続応答、ピン接続切断要求、ピン接続切断応答がある。

【0085】ピンダイレクト接続要求及びピンダイレクト接続応答は、2つのコンポーネント間でUDP通信を行うための入力ピンと出力ピンとを用意するメッセージである。ピン接続切断要求とピン接続切断応答は、接続を切断するメッセージである。

【0086】ピンダイレクト接続要求は、要求側から応答側に直接UDPデータ通信の接続交渉を開始する。この要求のメッセージボディには接続IDが含まれる。接続IDはUDPデータを受信するピンの接続番号（ソケットのポート番号）である。

【0087】ピンダイレクト接続応答は、ピンダイレクト接続要求に対する応答であり、この応答のメッセージボディには接続IDとエラー定数が含まれる。

【0088】ピン接続切断要求は、既に接続されているピン接続を切断するように要求するものである。この要求のメッセージボディには接続IDが含まれる。

【0089】ピン接続切断応答は、ピン接続切断要求に対する応答であり、このメッセージボディには応答定数が含まれる。

【0090】第2種のピン接続インターフェースメッセージとしては、時間指定付ピンダイレクト接続要求がある。

【0091】時間指定付ピンダイレクト接続要求は、ピンダイレクト接続要求に、年月日及び時分秒で指定される録画予約開始時間及び録画予約終了時間を付加したものである。

【0092】ストリーミングインターフェースメッセージに属するものとしては、ストリームコントロール要

求、ストリームコントロール応答、ストリーム停止要求、ストリーム停止応答、ストリーム再開要求、ストリーム再開応答がある。

【0093】ストリームコントロール要求は相手側と自分との間で交信される1秒当たりのデータ転送量、データ転送回数を調整するメッセージであり、ストリームコントロール応答はこれに対する応答メッセージである。ストリーム停止要求は相手の送信を一時的に停止するメッセージであり、ストリーム停止応答はこれに対する応答メッセージである。ストリーム再開要求は停止中の相手の送信を再開させるメッセージであり、ストリーム再開応答これに対する応答メッセージである。

【0094】ストリームコントロール要求のメッセージボディには、応答側コンポーネントでデータ受信に使用している接続番号を示す接続ID、希望する要求側の1回当たりのデータ送信バイト数、希望する要求側の1秒当たりのデータ送信回数、希望する要求側の1回当たりのデータ受信量、希望する要求側の1秒当たりのデータ受信回数が含まれる。

【0095】ストリームコントロール応答のメッセージボディには、応答定数、希望する応答側の1回当たりのデータ送信バイト数、希望する応答側の1秒当たりのデータ送信回数、希望する応答側の1回当たりのデータ受信量、希望する応答側の1秒当たりのデータ受信回数が含まれる。

【0096】ストリーム停止要求とストリーム再開要求のメッセージボディには、接続IDが含まれる。ストリーム停止応答とストリーム再開応答のメッセージボディには応答定数が含まれる。

【0097】ファイル管理インターフェースメッセージに属するものとしては、ファイル読み出し要求、ファイル読み出し応答、ファイル書き込み要求、ファイル書き込み応答、ファイルリスト追加要求、ファイルリスト追加応答、ファイルリスト削除要求、ファイルリスト削除応答がある。

【0098】ファイル読み出し要求は応答側のファイルマネージャ（放送蓄積装置）が管理するリソースを要求側に送信するように要求するメッセージであり、ファイル読み出し応答はこれに対する応答メッセージである。ファイル書き込み要求は要求側のリソースを応答側のファイルマネージャに送信するメッセージであり、ファイル書き込み応答はこれに対する応答である。ファイルリスト追加要求は応答側のファイルマネージャにリソースを登録するメッセージであり、ファイルリスト追加応答はこれに対する応答である。ファイルリスト削除要求は応答側のファイルマネージャに登録されているリソースを登録から削除するメッセージであり、ファイルリスト削除応答はこれに対する応答メッセージである。

【0099】ファイル読みだし要求のメッセージボディには、接続ID、リソース名が含まれる。ファイル読み

出し応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。ファイル書き込み要求のメッセージボディには、接続ID、送信側で登録されているリソース名であるURLが含まれる。ファイル書き込み応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。ファイルリスト追加要求のメッセージボディには、追加すべきリソースの数、それらの要求側コンポーネント内での一時通し番号である内部ID、それらのソース名が含まれる。ファイルリスト追加応答のメッセージボディには、追加したリソースの数、それらの内部ID、応答定数が含まれる。ファイルリスト削除要求のメッセージボディには、削除すべきリソースの数、それらの内部IDと名称が含まれる。ファイルリスト削除応答のメッセージボディには、削除されたリソースの数、それらの内部ID、応答定数が含まれる。

【0100】モニターインターフェースメッセージに属するものとしては、シナリオ新規作成要求、シナリオ新規作成応答、シナリオ削除要求、シナリオ削除応答、シーン追加要求、シーン追加応答、シーン削除要求、シーン削除応答、シーン挿入要求、シーン挿入応答、シーン登録数取得要求、シーン登録数取得応答、シーン取得要求、シーン取得応答、再生開始要求、再生開始応答、再生停止要求、再生停止応答、再生一時停止要求、再生一時停止応答、再生位置変更要求、再生位置変更応答、再生再開要求、再生再開応答、シーン移動要求、シーン移動応答、再生速度変更要求、再生速度変更応答、再生状態取得要求、再生状態取得応答がある。

【0101】シナリオ新規作成要求はシナリオを新規作成するメッセージであり、シナリオ新規作成応答はこれにたいする応答メッセージである。なお、シナリオとは、再編成番組（ユーザが1つ以上の番組の一部を結合して編成した番組）の最初から最後までの全てを指し、これは複数のシーンより構成される。シーンは再編成番組の連続した放送部分を指し、複数のショットより構成される。ショットは録画された内容のあるファイルを指す。シナリオ削除要求はシナリオを削除するメッセージであり、シナリオ削除応答はこれに対する応答である。シーン追加要求はシナリオの最後尾に新たなシーンを追加するためのメッセージである、シーン追加応答はこれに対する応答メッセージである。シーン削除要求はシナリオから指示されたシーンを削除するためのメッセージであり、シーン削除応答はこれに対する応答メッセージである。シーン挿入要求はシナリオの任意の場所にシーンを挿入するためのメッセージであり、シーン挿入応答はこれに対する応答メッセージである。シーン登録数取得要求はシナリオに登録されているシーンの数を取得するためのメッセージであり、シーン登録数取得応答はこれに対する応答メッセージである。シーン取得要求は指定された順番のシーンを1つ取得するためのメッセージであり、シーン取得応答はこれに対する応答メッセージである。

ジである。再生開始要求は作成したシナリオを先頭から再生するためのメッセージであり、再生開始応答はこれに対する応答メッセージである。再生停止要求は再生中のシナリオを停止するためのメッセージであり、再生停止応答はこれに対する応答メッセージである。再生一時停止要求は再生中のシナリオを一時停止するためのメッセージであり、再生一時停止応答はこれに対する応答メッセージである。再生位置変更要求はシナリオの再生位置を指定された時間に変更するためのメッセージであり、再生位置変更応答はこれに対する応答メッセージである。再生再開要求は停止／一時停止中のシナリオの再生を再開するためのメッセージであり、再生再開応答はこれに対する応答メッセージである。シーン移動要求はシナリオの再生位置を指定されたシーンの先頭に変更するメッセージであり、シーン移動応答はこれに対する応答メッセージである。再生速度変更要求はシナリオの再生速度及び方向を変更するためのメッセージであり、再生速度変更応答はこれに対する応答メッセージである。再生状態取得要求はシナリオの再生状態を取得するためのメッセージであり、再生状態取得応答はこれに対する応答メッセージである。

【0102】シナリオ新規作成要求のメッセージボディには何も含まれなくてもよい。シナリオ新規作成応答のメッセージボディには応答定数と、モニターコンポーネントで内部的に扱うそのシナリオに割り当てられた登録番号であるシナリオ番号が含まれる。シナリオ削除要求のメッセージボディには、削除すべきシナリオのシナリオ番号が含まれる。シナリオ削除応答のメッセージボディには応答定数が含まれる。シーン追加要求のメッセージボディには、シーンを追加すべきシナリオのシナリオ番号、追加するシーンのURLが含まれる。シーン追加応答のメッセージボディには、応答定数と登録したシーンのシナリオ内の順番であるシーン番号が含まれる。シーン削除要求のメッセージボディには、削除すべきシーンを含むシナリオのシナリオ番号、削除するシーンのシーン番号が含まれる。シーン削除応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。シーン挿入要求のメッセージボディには、シーンを追加すべきシナリオのシナリオ番号、シーンの挿入場所を示すシーン番号、シーンのURLが含まれる。シーン挿入応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。シーン登録数取得要求のメッセージボディには、シーン数を取得したいシナリオのシナリオ番号が含まれる。シーン登録数取得応答のメッセージボディには、指定されたシナリオに含まれるシーン数が含まれる。シーン取得要求のメッセージボディには、シーンを取得したいシナリオのシナリオ番号、取得したいシーンのシーン番号が含まれる。シーン取得応答のメッセージボディには、応答定数、取得したシーンのURLが含まれる。再生開始要求のメッセージボディには、再生を要求するシナリオのシナリオ番号が含まれ

る。再生開始応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。再生停止要求のメッセージボディには、停止したいシナリオのシナリオ番号が含まれる。再生停止応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。再生一時停止要求のメッセージボディには、一時停止したいシナリオのシナリオ番号が含まれる。再生一時停止応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。再生位置変更要求のメッセージボディには、再生位置変更を要求するシナリオ番号、ジャンプ時間が含まれる。再生位置変更応答のメッセージボディには応答定数が含まれる。再生再開要求のメッセージボディには、再生の再開を要求するシナリオ番号が含まれる。再生再開応答のメッセージボディには応答定数が含まれる。シーン移動要求のメッセージボディには、シーン移動を要求するシナリオのシナリオ番号、移動先の相対シーン番号が含まれる。シーン移動応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。再生速度変更要求のメッセージボディには、速度変更を要求するシナリオのシナリオ番号、再生速度が含まれる。再生速度変更応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。再生状態取得要求のメッセージボディには、再生状態を要求するシナリオのシナリオ番号が含まれる。再生状態取得応答のメッセージボディには、応答定数、再生状態、時間により表現される現在の再生位置、現在の再生速度が含まれる。再生状態は、例えば、不定状態、再生中、停止中、一時停止中などである。

【0103】メディア同期インターフェースメッセージとしては、トリガ設定要求、トリガ設定応答、プレース設定要求、プレース設定応答、トリガ取消要求、トリガ取消応答、プレース取消要求、プレース取消応答、発火通知がある。

【0104】ここで、プレースとは発火が起こるまで待ち、発火後に特定の動作をする状態のことをいう。複数のコンポーネント間で同期をとるためにあるコンポーネントにトリガを設定して、他のコンポーネントにプレースを作成する。トリガを設定したコンポーネントではトリガが成立するまで状態を監視し、プレースを作成したコンポーネントでは、発火通知が来るまで、指定された動作をしないで待機する。発火通知が来たときには、処理要求の最後のメッセージに従って処理を開始する。つまり、発火通知前に複数の要求が来たときに、その最も最新のメッセージのみを実行する。

【0105】トリガ設定要求はトリガ（発火条件）を設定するためのメッセージであり、トリガ設定応答はこれに対する応答メッセージである。プレース設定要求はプレースを設定するメッセージであり、プレース設定応答はこれに対する応答メッセージである。トリガ取消要求は既に設定したトリガを取り消すためのメッセージであり、トリガ取消応答はこれに対する応答メッセージである。プレース取消要求は既に設定したプレースを取り消

すためのメッセージであり、プレース取消応答はこれに対する応答メッセージである。

【0106】トリガ設定要求には発火後に通知するメッセージを設定することが出来る。また、プレース設定要求には発火時に送られてくるメッセージを設定することができる。

【0107】トリガ設定要求のメッセージボディには、トリガ(発火条件)、発火連絡先のノード、サブノードの組の数、これらのノードID、サブノードID、発火後に通知するメッセージが含まれる。トリガ設定応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。プレース設定要求のメッセージボディには、発火時に送られてくる予定のメッセージが含まれる。プレース設定応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。トリガ取消要求のメッセージボディには、何もが含まれなくてもよい。トリガ取消応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。プレース取消要求のメッセージボディには、何も含まれなくてもよい。プレース取消応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。発火通知のメッセージボディには、発火に伴って通知する必要のあるユーザ定義のメッセージが含まれる。

【0108】ブラウザインターフェースメッセージに属するものとしては、ブラウザの制御権取得要求、ブラウザの制御権取得応答、ブラウザの制御権返還要求、ブラウザの制御権返還応答、ブラウザのページ表示要求、ブラウザのページ表示応答がある。

【0109】ここでブラウザは放送されてくる番組のビデオ信号の垂直消去期間に埋め込まれた形態で送信されてきたり、インターネットで番組と同時に送信されてきたりする番組関連情報を表示するものであり、視聴装置に備わる。

【0110】ブラウザの制御権取得要求はブラウザコンポーネントの利用開始を要求するメッセージであり、ブラウザの制御権応答はこれに対する応答メッセージである。ブラウザの制御権返還要求はブラウザコンポーネントの使用終了を要求するメッセージであり、ブラウザの制御権返還応答はこれに対する応答メッセージである。ブラウザのページ表示要求はブラウザコンポーネントに表示するURLを設定するためのメッセージであり、ブラウザのページ表示応答はこれに対する応答メッセージである。

【0111】ブラウザの制御権取得要求のメッセージボディには何も含まれなくてもよい。ブラウザの制御権取得応答のメッセージボディには、応答定数、アクセス用通し番号が含まれる。ブラウザの制御権返還要求のメッセージボディには、アクセス用通し番号が含まれる。ブラウザの制御権返還応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。ブラウザのページ表示要求のメッセージボディには、アクセス用通し番号、フレーム文字列、URLが含まれる。フレーム文字列は、URLを指示す

るフレームの識別文字列であり、ここでのURLはブラウザコンポーネント上のフレーム文字列で指定されるフレームに表示されるURLである。ブラウザのページ表示応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。

【0112】録画予約インターフェースメッセージとしては、ストリームの予約録画の要求、ストリームの予約録画の応答、ノンストリームの予約録画の要求、ノンストリームの予約録画の応答、予約録画の取消要求、予約録画の取消応答、予約状況一覧の取得要求、予約状況一覧の取得応答がある。

【0113】ここで、ストリームとは途中の一部分だけでも意味を持つソフトウェア単位であり、ファイル名だけでは意味を持たない。ストリームの例としては、映像、音声があげられる。ノンストリームとは先頭から最後までの全部で1つの意味を成すソフトウェア単位であり、ファイル名だけで意味を成す。

【0114】ストリームの予約録画の要求はストリームを予約録画を要求するためのメッセージであり、ストリームの予約録画の応答はこれに対する応答メッセージである。ストリームの予約録画の要求は録画予約コンポーネント(放送受信装置)に対して送信して、これにはチャンネルや録画開始時刻/録画終了時刻を入れる。ストリームの予約録画の要求内容が既に予約済みの内容と重複する場合にはストリーム予約の応答に重複予約である旨を入れる。ノンストリームの予約録画の要求はノンストリームの予約録画を要求するためのメッセージであり、ノンストリームの予約録画の応答はこれに対する応答メッセージである。ノンストリームの予約録画の要求も録画予約コンポーネント(放送受信装置)に対して送信して、これにはEIAに準じた局コードや録画開始時刻/録画終了時刻や予約語のURLを入れる。ノンストリームの予約録画の要求内容が既に予約済みの内容と重複する場合にはノンストリーム予約の応答に重複予約である旨を入れる。予約録画の取消要求は既に予約した録画予約を取り消すためのメッセージであり、予約録画の取消応答はこれに対する応答メッセージである。予約状況一覧の取得要求は現在予約されている録画番組一覧を要求するメッセージであり、予約状況一覧の取得応答はこれに対する応答メッセージである。予約状況一覧の取得応答には予約録画数、予約番号、録画後のURL(ノンストリームの場合)、録画開始時刻、録画終了時刻などが含まれる。

【0115】ストリームの予約録画の要求のメッセージボディには、チャンネル、年月日時分秒よりなる開始時刻、終了時刻が含まれる。ストリームの予約録画の応答のメッセージボディには、応答定数、レコードコンポーネント側で割り当てられた予約番号が含まれる。ノンストリームの予約録画の要求のメッセージボディには、チャンネル、年月日時分秒よりなる開始時刻、終了時刻、録画後のURLが含まれる。ノンストリームの予約録画

の応答のメッセージボディには、応答定数、レコードコンポーネント側で割り当てられた予約番号が含まれる。予約録画の取消要求のメッセージボディには、取り消したい予約番号が含まれる。予約録画の取消応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。予約状況一覧の取得要求のメッセージボディには、何も含まれなくてもよい。予約状況一覧の取得応答のメッセージボディには、予約録画数、各々の予約録画についての予約番号、録画後のURL、チャンネル、年月日時分秒よりなる開始時刻、終了時刻が含まれる。

【0116】第2種の録画予約インターフェースメッセージに属するものとしては、ストレージ指定付ストリームの予約録画の要求がある。

【0117】ストレージ指定付ストリームの予約録画の要求には、ストリームの予約録画の要求と同様にチャンネルや録画開始時刻／録画終了時刻を入れる。ストレージ指定付ストリームの予約録画の要求には、更に、ストレージノード識別子とストレージサブノード識別子を入れる。

【0118】レイアウトインターフェースメッセージに属するものとしては、コンポーネント・ビューの移動要求、コンポーネント・ビューの移動応答、移動要求の中止要求、移動要求の中止応答、移動要求の完了要求、移動要求の完了応答がある。

【0119】ここで、コンポーネント・ビューとは情報入出力部のことであり、主に、出力部のことである。コンポーネントの移動により、コンポーネントの画面上のレイアウトが移動する。又は、物理的なコンポーネントが実際に移動する。後者の例としては、スピーカの前後左右の移動などがある。

【0120】コンポーネント・ビューの移動要求はコンポーネントのビューを移動を要求するメッセージであり、コンポーネント・ビューの移動応答はそれに対する応答メッセージである。コンポーネント・ビューの移動要求には、ノードID、サブノードID、開始時刻、終了時刻、移動後の画面上の座標などが含まれる。コンポーネント・ビューの移動要求は移動の対象となるコンポーネントには直接送らず、そのコンポーネントのビューが表示される機器上のレイアウトインターフェースを持つコンポーネントに対して発行される。移動の対象となるコンポーネントは、そのレイアウトインターフェースを持つコンポーネントから、レイアウトサブメッセージを通じて移動メッセージを受け取る。移動要求の中止要求はコンポーネントの移動を途中で中断させるためのメッセージであり、移動要求の中止応答はそれに対する応答メッセージである。移動要求の完了要求はコンポーネントの移動を完了させるため、すなわち、終了時刻に到達すべき移動させるためのメッセージであり、移動要求の完了応答はそれに対する応答メッセージである。

【0121】コンポーネント・ビューの移動要求のメ

セージボディには、移動したいコンポーネントのノードID、サブノードID、時分秒で表される移動開始時間、移動終了時間、移動開始時間、移動終了時間が絶対時間で表されるか相対時間で表されるかを示す識別フラグ、移動後のコンポーネントの座標、移動後のウィンドウの大きさなどが含まれる。コンポーネント・ビューの移動応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。移動要求の中止要求のメッセージボディには、移動を中断したいコンポーネントのノードID、サブノード

10 IDが含まれる。移動要求の中止応答のメッセージボディには、応答定数が含まれる。移動要求の完了要求のメッセージボディには、移動を完了させたいコンポーネントのノードID、サブノードIDが含まれる。移動要求のメッセージボディには、応答定数が含まれる。

【0122】レイアウトサブインターフェースメッセージに属するものとしては、コンポーネントの移動要求がある。

【0123】コンポーネントの移動要求は、レイアウトインターフェースを持つコンポーネントからその管理下にあるコンポーネントに対して送られる移動を要求するメッセージである。コンポーネントの移動要求のメッセージボディには、移動先の画面上の絶対座標、ビュー(ウィンドウ)の幅、高さが含まれる。

【0124】次に、メッセージの送受信を伴うコンポーネントの動作例について図面を参照しながら説明する。

【0125】図2は、機器の生存確認をするときのメッセージのシーケンス図である。

【0126】図2を参照すると、ネットワーク管理装置7は例えば放送蓄積装置の蓄積部の生存確認をするために、生存問い合わせのメッセージを放送蓄積装置に送る。放送蓄積装置はこれに対して生存応答を返送する。

【0127】図3は、ビデオ機器をネットワークに接続したときのビデオ機器とネットワーク管理装置7との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0128】図3を参照すると、ビデオ機器はネットワークに接続されると、ビデオ機器はコンポーネント登録要求をネットワーク管理装置7に送信して自器のネットワークへの登録を要求する。ネットワーク管理装置7はこれに対してコンポーネント登録応答を返送する。コンポーネント登録応答により自器が登録できたことが確認できたならば、次に、ビデオ機器はネットワーク管理装置7にリソース登録要求を送信することにより自器に蓄積されているリソースのネットワークへの登録を要求する。ネットワーク管理装置7はこれに対してリソース登録応答を返送する。

【0129】図4は映像を再生する場合のユーザ端末(ユーザアプリケーション)、ネットワーク管理装置7、放送蓄積装置3又は4との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0130】図4を参照すると、ユーザ端末はユーザ操

作によるある映像再生の要求があると、その映像が蓄積されているビデオ機器に関してリソース検索要求をネットワーク管理装置7に送信する。ネットワーク管理装置7は、どのビデオ機器に要求された映像が蓄積されているかの情報の含まれているリソース検索応答をユーザ端末に返す。次に、ユーザ端末はその映像が蓄積されていることがわかった放送蓄積装置との間で映像伝送のための通信路を確保するためにその放送蓄積装置に対してピンダイレクト接続要求を送信する。放送蓄積装置はピンダイレクト接続応答をユーザ端末に返す。ピンダイレクト接続応答により通信路が確保できただけが確認できたならば、ユーザ端末はストリームコントロール要求を放送蓄積装置に送信する。放送蓄積装置はこれに対してストリームコントロール応答を返す。次に、ユーザ端末はファイル読み出し要求を放送蓄積装置に送信する。放送蓄積装置はこれに対してファイル読み出し応答を返す。

【0131】この後に、ピンインターフェースで設定したピンを使ってのバイナリ転送が行われる。

【0132】図5は番組を録画する場合の第1の例のユーザ端末(ユーザアプリケーション)、ネットワーク管理装置7、放送受信装置1又は2、放送蓄積装置3又は4との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0133】図5を参照すると、ユーザ端末はユーザ操作による番組録画の予約があると、その番組の受信予約ができるビデオ機器に関してコンポーネント検索要求をネットワーク装置7に送信する。ネットワーク管理装置7は、どのビデオ機器に要求された番組の受信予約ができるかの情報の含まれているコンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。次に、ユーザ端末はその番組の受信予約ができることがわかった放送受信装置に受信予約させるために放送受信装置にストリームの録画予約の要求を送信する。放送受信装置はストリームの予約録画の応答をユーザ端末に返す。

【0134】予約時間が来ると、放送受信装置は番組を蓄積を行うビデオ機器を検索するためにネットワーク管理装置7にコンポーネント検索要求を送信する。ネットワーク管理装置は、どのビデオ機器が番組を蓄積できるかの情報の含まれているコンポーネント検索応答を放送受信装置に返す。次に、放送受信装置は番組を蓄積できることがわかった放送蓄積装置との間で映像転送のための通信路を確保するために放送蓄積装置にピンダイレクト接続要求を送信する。放送蓄積装置はピンダイレクト接続応答を放送受信装置に返す。次に放送受信装置は放送蓄積装置にストリームコントロール要求を放送蓄積装置に送信する。放送蓄積装置はストリームコントロール応答を放送受信装置に返す。次に、放送受信装置は映像を転送するためにファイル書き込み要求を放送蓄積装置に送信する。放送蓄積装置はファイル書き込み応答を放送受信装置に返し、映像の転送が始まる。

【0135】番組の予約受信が終了すると、放送受信装置は通信路を開放するためにピン接続切断要求を放送蓄積装置に送信する。放送蓄積装置はピン接続切断応答を放送受信装置に返す。次に、放送蓄積装置は蓄積した番組をネットワークに登録するためにその番組についての情報が含まれたリソース登録要求をネットワーク管理装置7に送信する。ネットワーク管理装置7はリソース登録応答を放送蓄積装置に返す。

【0136】なお、コンポーネント検索要求、コンポーネント検索応答、ピンダイレクト接続要求、ピンダイレクト接続応答を録画予約時刻が来るまで待ってから送受信するのではなく、これらのメッセージをストリームの予約録画の要求の直後に送受信し、ピンダイレクト接続が確立してから、放送受信装置がユーザ端末にストリーム予約録画の応答(破線で示す)を返すようにしても良い。この場合、ユーザ端末は、放送受信装置及び放送蓄積装置の両者共に予約録画の準備ができたか否かをコンポーネント検索要求を送信した直後に確認することができる。ピンダイレクト接続は、同一のコンポーネントに対して複数設定することが可能で、1のピンダイレクト接続が他のピンダイレクト接続状での通信を妨げるものではないので、録画予約時間がくる前にピンダイレクト接続しても問題はない。例えば、プロトコルとしてTCP/IPを使用した場合、異なったピンダイレクト接続に異なったポートを割り当てればよい。

【0137】図6は番組を録画する場合の第2の例のユーザ端末(ユーザアプリケーション)、ネットワーク管理装置7、放送受信装置1又は2、放送蓄積装置3又は4との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0138】ネットワーク管理装置は、そこに登録されている各装置の時間単位の予約状況を管理している。予約状況とは、各装置に関し各時刻に処理要求の予約が入る余地があるか否かを示す1ビットの情報である。

【0139】ユーザ端末(ユーザアプリケーション)は、指定時間に受信可能なビデオ機器を検索するため、ネットワーク管理装置に対し、コンポーネント検索要求を送る。ネットワーク管理装置は、コンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。ユーザ端末は、コンポーネント検索応答により、指定時間に受信可能な放送受信装置のリストを得る。

【0140】次にユーザ端末は、リスト中のノードIDとサブノードIDの組の何れかに対応する放送受信装置にストリームの予約録画の要求を送る。なお、ストリームの予約録画の応答内の応答定数の値によりストリームの予約録画の要求を送った放送受信装置が予約受信ができないことがわかったときには、リスト中の別の放送受信装置にストリームの予約録画の要求を送る。全ての放送受信装置が予約受信ができないときには、予約録画の失敗とする。

【0141】次に予約録画が可能な放送受信装置は、ネットワーク管理装置にコンポーネントロック通知を送る。このコンポーネントロック通知には、予約録画開始時間と予約録画終了時間を入れる。次にネットワーク管理装置は、コンポーネントロック応答を当該放送受信装置に返すとともに、コンポーネントロック通知に含まれていた予約録画開始時間と予約録画終了時間の間は当該放送受信装置は新たな予約録画を受け付けられないとして管理する。なお、放送受信装置が複数のチューナを備えていて、新たな予約録画を受け付けられる余地が有る場合には、放送受信装置はコンポーネントロック通知を送信しない。

【0142】次に放送受信装置は、指定時間に放送蓄積が可能なビデオ機器を検索するために、ネットワーク管理装置に対し、時間指定付きコンポーネント検索要求を送る。ネットワーク管理装置は、コンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。ユーザ端末は、コンポーネント検索応答により、指定時間に放送蓄積可能な放送蓄積装置のリストを得る。

【0143】次に放送受信装置は、リスト中のノードIDとサブノードIDの組の何れかに対応する放送蓄積装置に時間指定付ピンダイレクト接続要求を送る。放送蓄積装置は、時間指定付ピンダイレクト接続要求に対するピンダイレクト接続応答を放送受信装置に返す。なお、ピンダイレクト接続応答内の応答定数の値によりピンダイレクト接続要求を送った放送蓄積装置が残り記録容量が不足していたり、時間が重複する別の録画予約が入っているなどの理由で予約録画ができないことがわかったときには、放送受信装置はリスト中の別の放送蓄積装置にピンダイレクト接続要求を送る。全ての放送蓄積装置が予約録画ができないときには、予約録画の失敗とする。

【0144】予約録画が可能な放送蓄積装置は、ピンダイレクト接続応答を返す一方で、ネットワーク管理装置にコンポーネントロック通知を送信し、ネットワーク管理装置は放送蓄積装置にコンポーネントロック要求を返す。

【0145】そして、予約時間が来たときに、予約録画が開始する。

【0146】録画予約終了時間になる前に何らかの理由により録画予約が中止となった場合には、それを何らかの経路で知った放送受信装置は、放送蓄積装置にピンダイレクト切断要求を送り、放送蓄積装置は放送受信装置にピンダイレクト切断応答を返す。放送受信装置は、急遽に新たな録画予約が可能な状態となったので、ネットワーク管理装置にコンポーネントアンロック通知を送り、ネットワーク管理装置は放送受信装置にコンポーネントアンロック応答を返す。同様に、放送蓄積装置は、ネットワーク管理装置にコンポーネントアンロック通知を送り、ネットワーク管理装置は放送蓄積装置にコンボ

ーネントアンロック応答を返す。

【0147】なお、図6のシーケンス図は、ユーザ端末、ネットワーク管理装置並びに予約録画が可能な放送受信装置及び放送蓄積装置の間のメッセージを示すものであり、予約録画を受け付けられない放送受信装置や放送蓄積装置の送受信するメッセージは示していない。

【0148】図7は番組を録画する場合の第3の例のユーザ端末（ユーザアプリケーション）、ネットワーク管理装置7、放送受信装置1又は2、放送蓄積装置3又は4との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0149】ユーザ端末（ユーザアプリケーション）は、指定時間に放送受信可能なビデオ機器及び放送蓄積が可能なビデオ機器を検索するために、ネットワーク管理装置に対し、コンポーネント検索要求を送る。ネットワーク管理装置は、コンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。ユーザ端末は、コンポーネント検索応答により、指定時間に放送受信可能な放送受信装置のリスト及び指定時間に放送蓄積可能な放送蓄積装置のリストを得る。

【0150】コンポーネント検索応答のリストに含まれたビデオ機器は、ネットワーク管理装置上で「仮押さえ」の状態になる。「仮押さえ」の状態とは、一定時間（例えば0.01秒）の間の資源確保の状態のこという。資源確保の状態とは、その資源を、以降に資源解除されるまで、当該指定時間を含むコンポーネント検索要求に対するコンポーネント検索応答に含まれない状態のこという。あるコンポーネントが「仮押さえ」の状態であるときに、そのコンポーネントからコンポーネントロック通知が来た場合には、資源確保の状態に移行する。コンポーネントロック通知がこない場合には、通常の状態に戻る。

【0151】次にユーザ端末は、リスト中のノードIDとサブノードIDの組の何れかに対応する放送受信装置にストレージ指定付ストリームの予約録画の要求を送る。なお、ストリームの予約録画の応答内の応答定数の値によりストリームの予約録画の要求を送った放送受信装置が予約受信ができないことがわかったときには、リスト中の別の放送受信装置にストリームの予約録画の要求を送る。全ての放送受信装置が予約受信ができないときには、予約録画の失敗とする。

【0152】次に予約録画が可能な放送受信装置は、ネットワーク管理装置にコンポーネントロック通知を送る。このコンポーネントロック通知には、予約録画開始時間と予約録画終了時間を入れる。次にネットワーク管理装置は、コンポーネントロック応答を当該放送受信装置に返すとともに、当該放送受信装置を資源確保の状態にする。資源確保の状態の期間は、時間指定付コンポーネント検索要求に含まれていたものである。なお、放送受信装置が複数のチューナを備えていて、新たな予約録

画を受け付けられる余地が有る場合には、放送受信装置はコンポーネントロック通知を送信しない。

【0153】次に放送受信装置は、ストレージ指定付ストリームの予約録画の要求に含まれているノードIDとサブノードIDに対応する放送蓄積装置に時間指定付ビンディング接続要求を送る。

【0154】次に、放送受信装置は、ユーザ端末にストリームの予約録画の応答を返す。

【0155】一方で、放送蓄積装置は、ネットワーク管理装置にコンポーネントロック通知を送信し、ネットワーク管理装置は放送蓄積装置にコンポーネントロック要求を返すと同時に、放送蓄積装置を資源確保の状態にする。

【0156】録画予約終了時間になる前に何らかの理由により録画予約が中止となった場合の動作は第2の例と同様である。

【0157】なお、図7のシーケンス図は、ユーザ端末、ネットワーク管理装置並びに予約録画が可能な放送受信装置及び放送蓄積装置の間のメッセージを示すものであり、予約録画を受け付けられない放送受信装置の送信するメッセージは示していない。

【0158】図8は番組を録画する場合の第4の例のユーザ端末（ユーザアプリケーション）、ネットワーク管理装置7、放送受信装置1又は2、放送蓄積装置3又は4との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【0159】図8に示す第4の例が図6に示す第2の例と異なる点は、第2の例で送受信される時間指定付コンポーネント検索要求とコンポーネント検索応答の代わりに第4の例ではコンポーネント検索要求、コンポーネント検索応答、コンポーネント予約状況取得要求、コンポーネント予約状況取得応答が送受信される点である。

【0160】コンポーネント検索要求には、指定時間が含まれず、コンポーネント検索応答には、予約状況とは無関係に予約受信或いは予約録画が可能なコンポーネントが含まれる。一方で、コンポーネント予約状況取得応答には、コンポーネントの種類とは無関係に、予約が可能なコンポーネントとそれぞれのコンポーネントで予約可能な全ての時間帯が含まれる。従って、ユーザ端末や放送受信装置は、コンポーネント検索応答及び予約状況取得応答を基に、適切な放送受信装置や放送蓄積装置を知ることができる。また、ユーザ端末が望む予約録画の時間帯の一部で予約録画が可能な放送受信装置や放送蓄積装置を知ることができ、その時間での予約録画が可能となる。

【0161】図9はメディア同期再生をする場合のユーザ端末（ユーザアプリケーション）、ネットワーク管理装置7、モニタ（動画再生表示装置、不図示）、ブラウザ（不図示）、プラットフォーム（放送視聴装置）との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。な

お、これらのビデオ機器はネットワークに接続されている物とする。また、モニタ、ブラウザをプラットフォームに内包させる形態もある。

【0162】なお、メディア同期再生とはあるメディアの状態が変化すると、それに応じて他のメディアの状態が変化するような再生のことをいう。図9の例では、番組表示とブラウザ表示とのメディア同期再生を扱っている。

【0163】図9を参照すると、ユーザ端末はユーザ操作によるメディア同期再生の要求があると、映像表示機能のあるビデオ機器に関してコンポーネント検索要求をネットワーク管理装置7に送信する。ネットワーク管理装置7は、どのビデオ機器に映像表示機能があるかの情報の含まれているコンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。次に、ユーザ端末装置は映像表示のシナリオを作成するためにシナリオ新規作成要求をモニタに送信する。モニタはシナリオ新規作成応答をユーザ端末に返す。なお、シナリオを作るのはユーザ端末であり、それを実行するのはモニタである。次に、ユーザ端末は映像表示シナリオにシーンを1つ追加するためにシーン追加要求をモニタに送信する。モニタはそれに対してシーン追加応答を返す。次に、ユーザ端末は映像に発火条件を設定するためにトリガ設定要求をモニタに送信する。モニタはそれに対してトリガ設定応答を返す。なお、映像に発火条件を設定するとは、例えば、映像中のある時間や特定のシーンに到達したときに発火するように設定することをいう。

【0164】次に、ユーザ端末はモニタを移動するためコンポーネント・ビューの移動要求をプラットフォームに送信する。プラットフォームはそれに対してコンポーネント・ビューの移動応答を返し、また、コンポーネントの移動要求をブラウザに送信する。

【0165】次に、ユーザ端末は映像再生を指示するために再生開始要求をモニタに送信する。モニタはそれに対して再生開始応答を返す。モニタは送信してきた映像信号を復号・再生する。

【0166】次に、映像の再生中に発火条件が成立すると、モニタは発火の通知をユーザ端末に送信する。これを受信したユーザ端末は、ブラウザを検索するためにネットワーク管理装置7にコンポーネント検索要求を送信する。ネットワーク管理装置7は、どのビデオ機器にブラウザ機能があるかの情報が含まれているコンポーネント検索応答をユーザ端末に返す。

【0167】次に、ユーザ端末はブラウザを移動させるためにコンポーネント・ビューの移動要求をプラットフォームに送信する。プラットフォームはこれに対しコンポーネント・ビューの移動応答を返し、また、コンポーネントの移動要求をブラウザに送信する。

【0168】次に、ユーザ端末はブラウザへのアクセスを開始するためにブラウザの制御権取得要求をブラウザ

に送信する。ブラウザはそれに対してブラウザの制御権取得応答を返す。

【0169】次に、ユーザ端末はブラウザに表示するページを変更するために、ブラウザのページ表示要求をブラウザに送信する。ブラウザはこれに対してブラウザのページ表示応答を返す。

【0170】次に、ユーザ端末はページ表示を終了すると判断したときに、ブラウザへのアクセスを終了するためにブラウザの制御権返還要求をブラウザに送信する。ブラウザはこれに対してブラウザの制御権返還応答を返す。

【0171】最後に、ユーザ端末は映像シナリオを終了させるためにシナリオ削除要求をモニタに送信する。モニタはこれに対してシナリオ削除応答を返す。

【0172】

【発明の効果】以上述べたごとく本発明による放送蓄積視聴装置では、放送受信装置、放送蓄積装置、放送視聴装置をそれぞれ一つ以上持ち、各装置間をネットワークで結ぶ。またネットワーク上に一つのネットワーク管理装置を持ち、この装置がネットワーク上の他の装置の状態を常に保持する。ネットワーク管理装置以外の他の装置は、ネットワークを介して他の装置と通信を行い何らかの処理を行う場合には、特定の装置との通信でない限り、必ずネットワーク管理装置に自分がどの装置と通信を行えば良いかを問い合わせる。各装置は、ネットワーク管理装置からの応答結果を基に指示された装置と通信を行い必要な処理を完了させる。各装置が処理を行うもしくは行った結果、装置内の状態に変更を生じた場合には、その状態の変更をネットワーク管理装置に通知する。

【0173】従って、本発明による放送蓄積視聴装置の利用者の要求に基づき、ネットワークに接続されたビデオ装置のうちから必要な装置を自動的に選択することができ、利用者が自らビデオ装置を選択する手間を省略することができる。

【0174】また、本発明による放送蓄積視聴装置の利用者は、放送装置の追加の際に、それをネットワークに接続するだけによく、特別な設定をする必要がない。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態による放送蓄積視聴装置の構成を表す図である。

【図2】機器の生存確認をするときのメッセージのシーケンス図である。

【図3】ビデオ機器をネットワークに接続したときのビデオ機器とネットワーク管理装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【図4】映像を再生する場合の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、放送蓄積装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

10 【図5】番組を録画する場合の第1の例の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、放送受信装置、放送蓄積装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【図6】番組を録画する場合の第2の例の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、放送受信装置、放送蓄積装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

20 【図7】番組を録画する場合の第3の例の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、放送受信装置、放送蓄積装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【図8】番組を録画する場合の第4の例の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、放送受信装置、放送蓄積装置との間で送受信されるメッセージのシーケンス図である。

【図9】メディア同期再生をする場合の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、モニタ、ブラウザ、プラットフォームとの間で送受信されるメッセージのシーケンス図の前半部である。

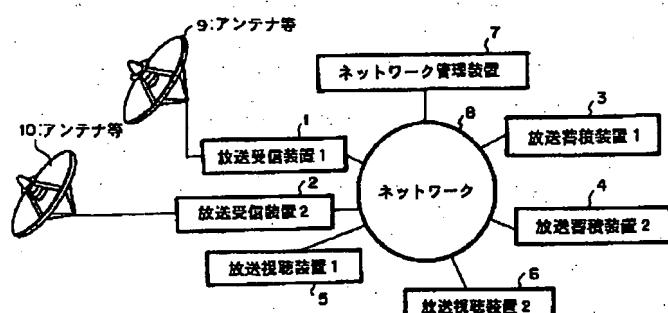
30 【図10】メディア同期再生をする場合の放送視聴装置などのユーザ端末、ネットワーク管理装置、モニタ、ブラウザ、プラットフォームとの間で送受信されるメッセージのシーケンス図の後半部である。

【図11】従来例による放送受信装置、放送蓄積装置、放送視聴装置の構成を示す図である。

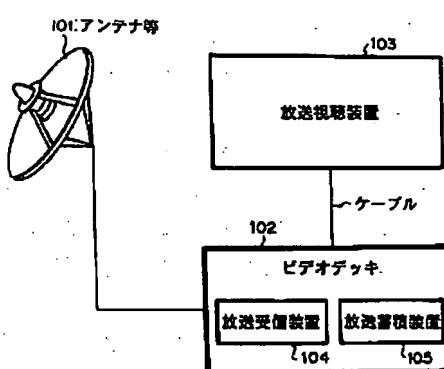
【符号の説明】

- 1、2 放送受信装置
- 3、4 放送蓄積装置
- 5、6 放送視聴装置
- 7 ネットワーク管理装置
- 8 ネットワーク
- 9、10 アンテナ等

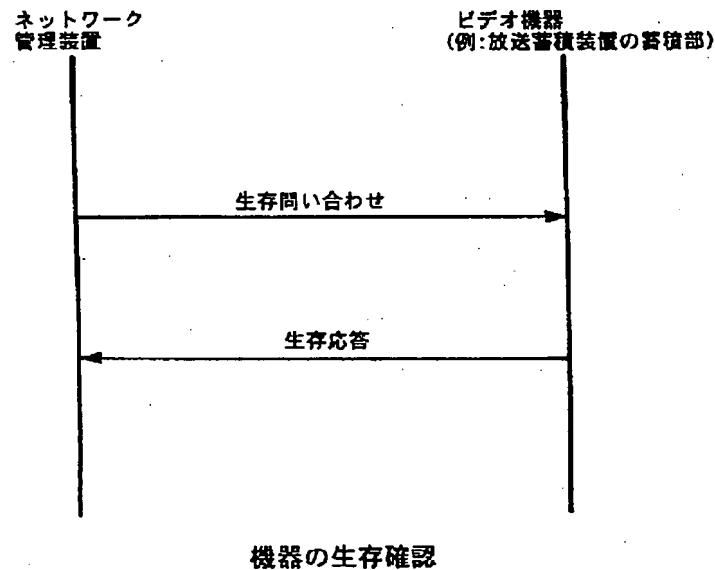
【図1】



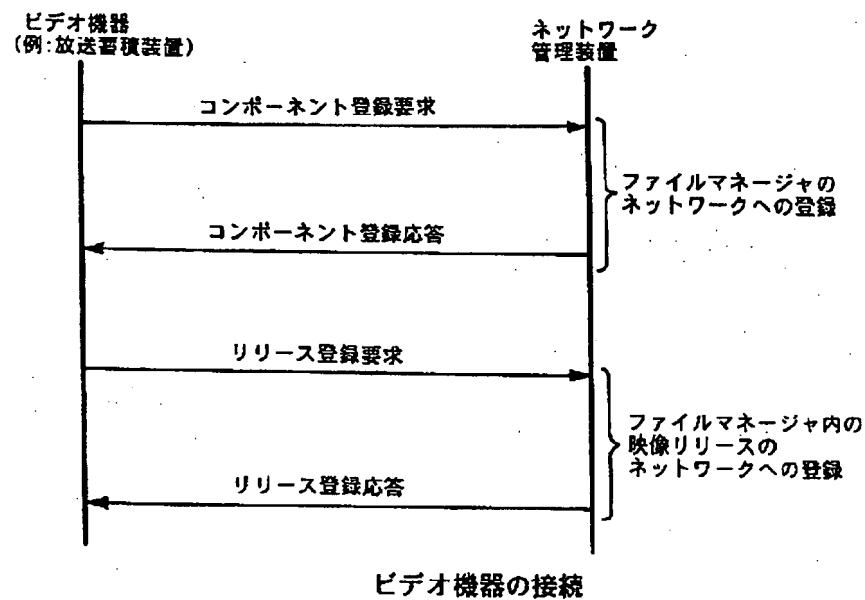
【図11】



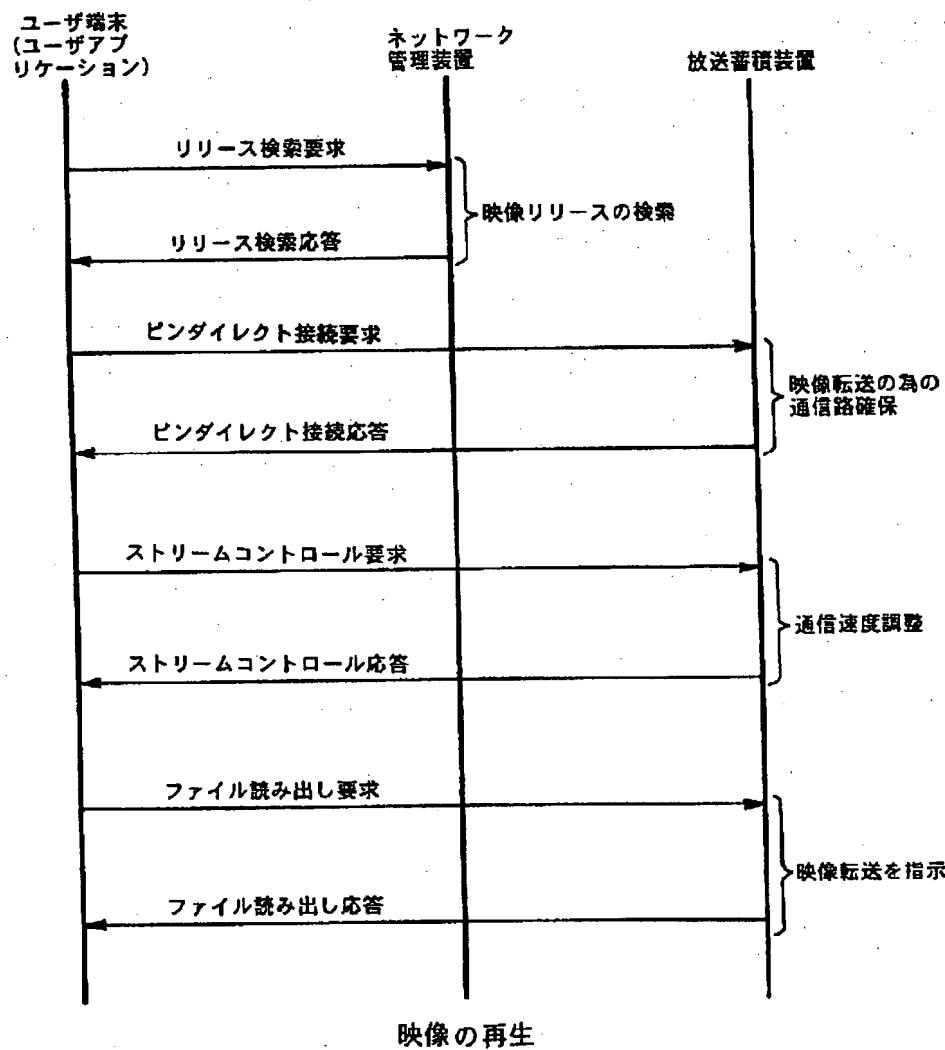
【図2】



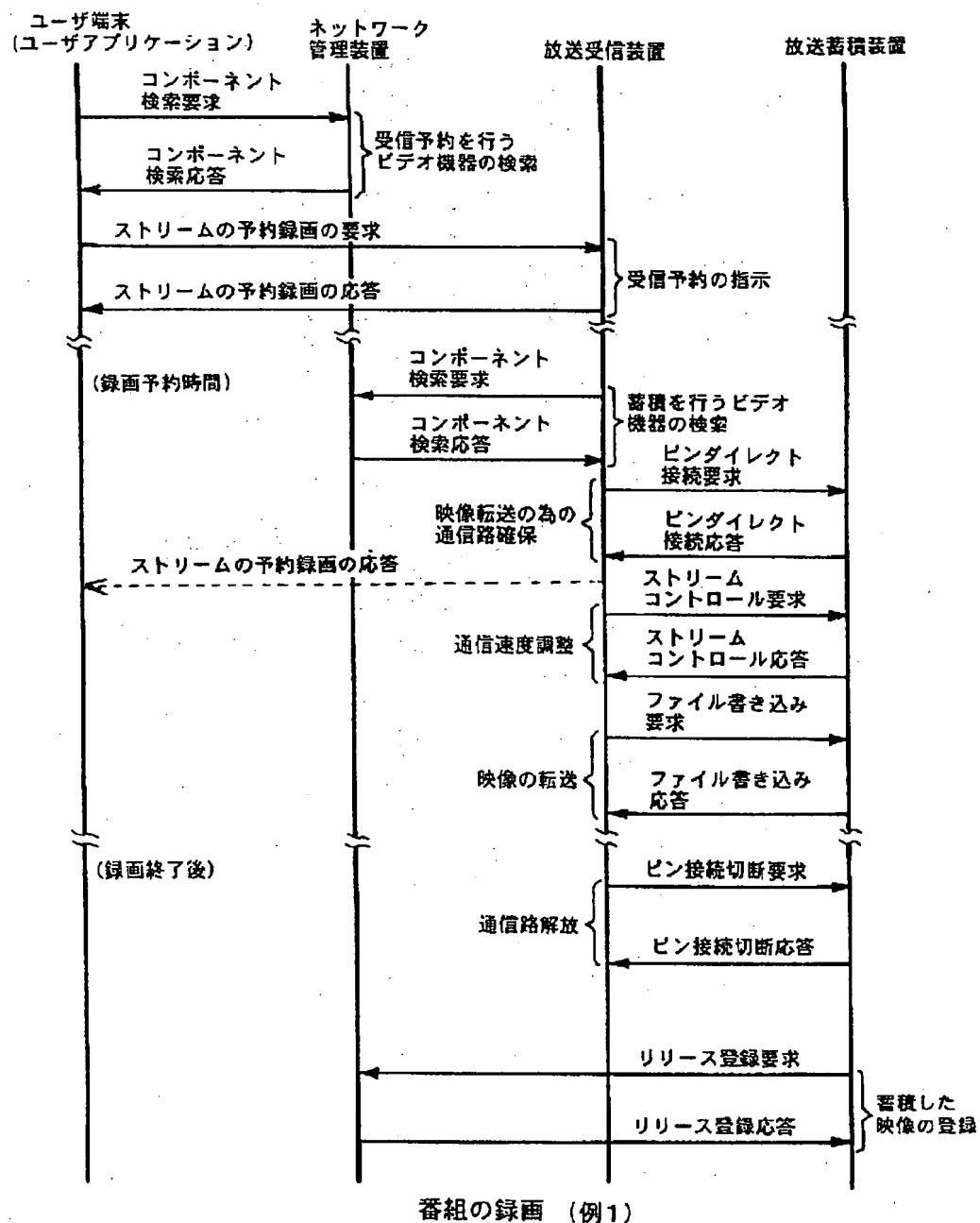
【図3】



【図4】

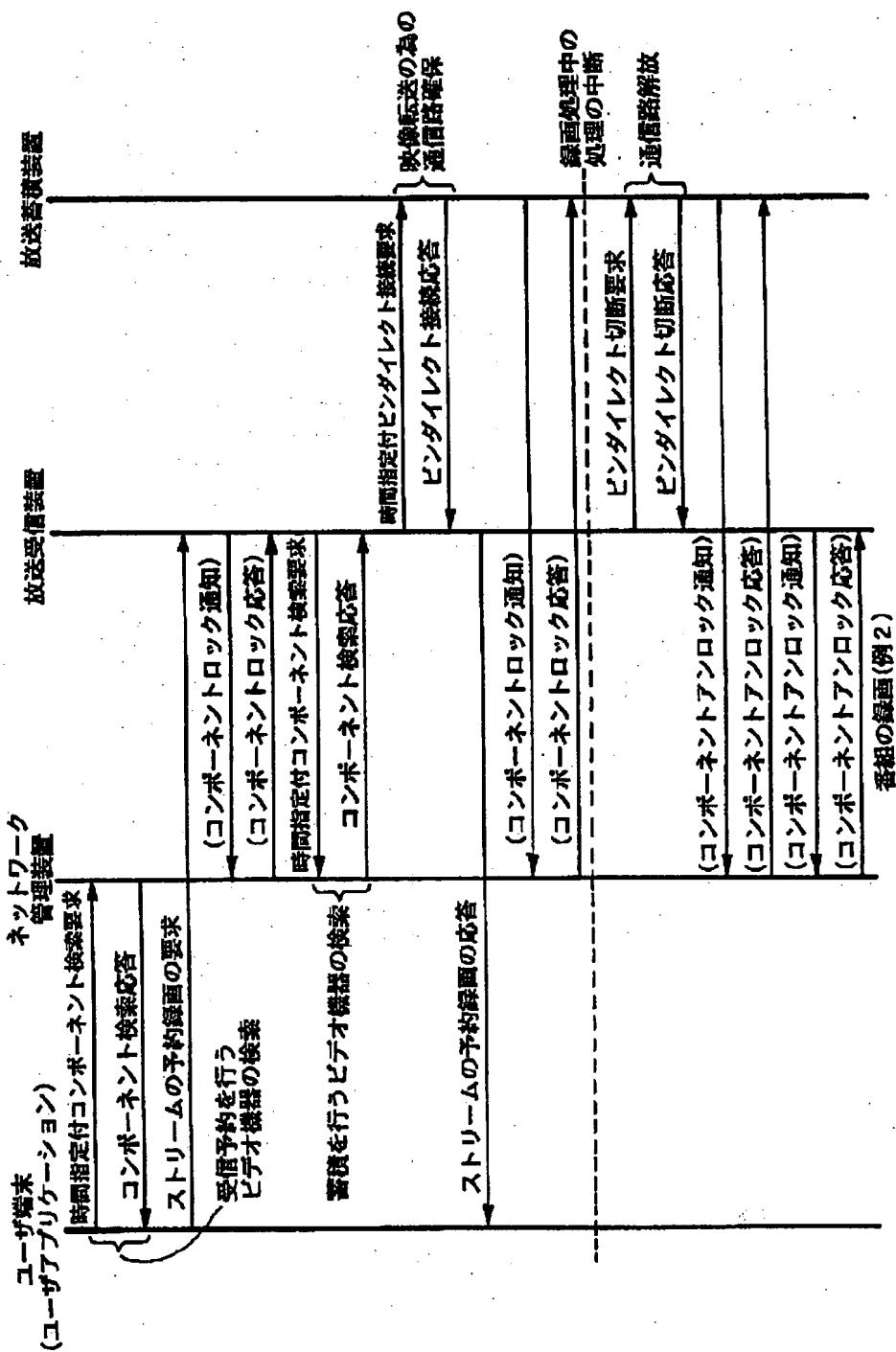


【図5】

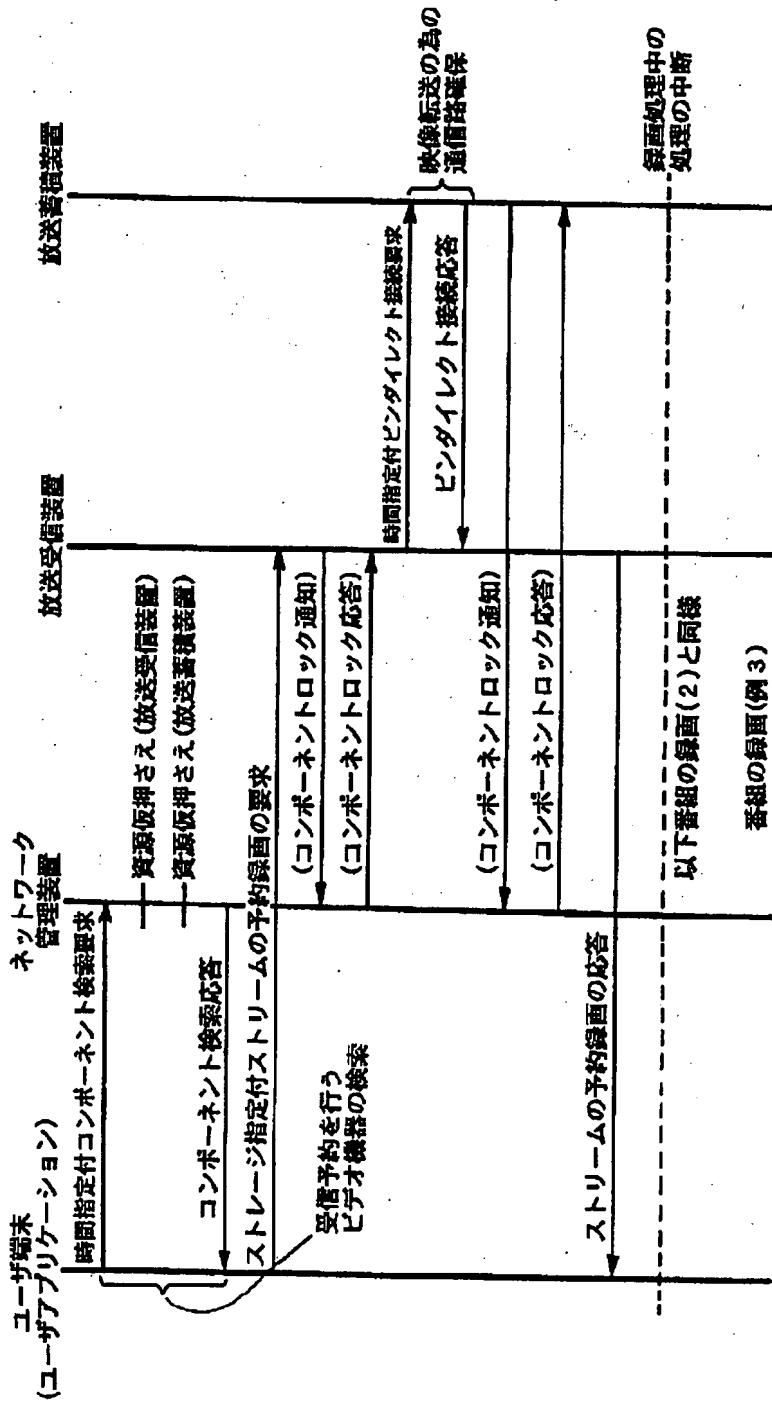


番組の録画 (例1)

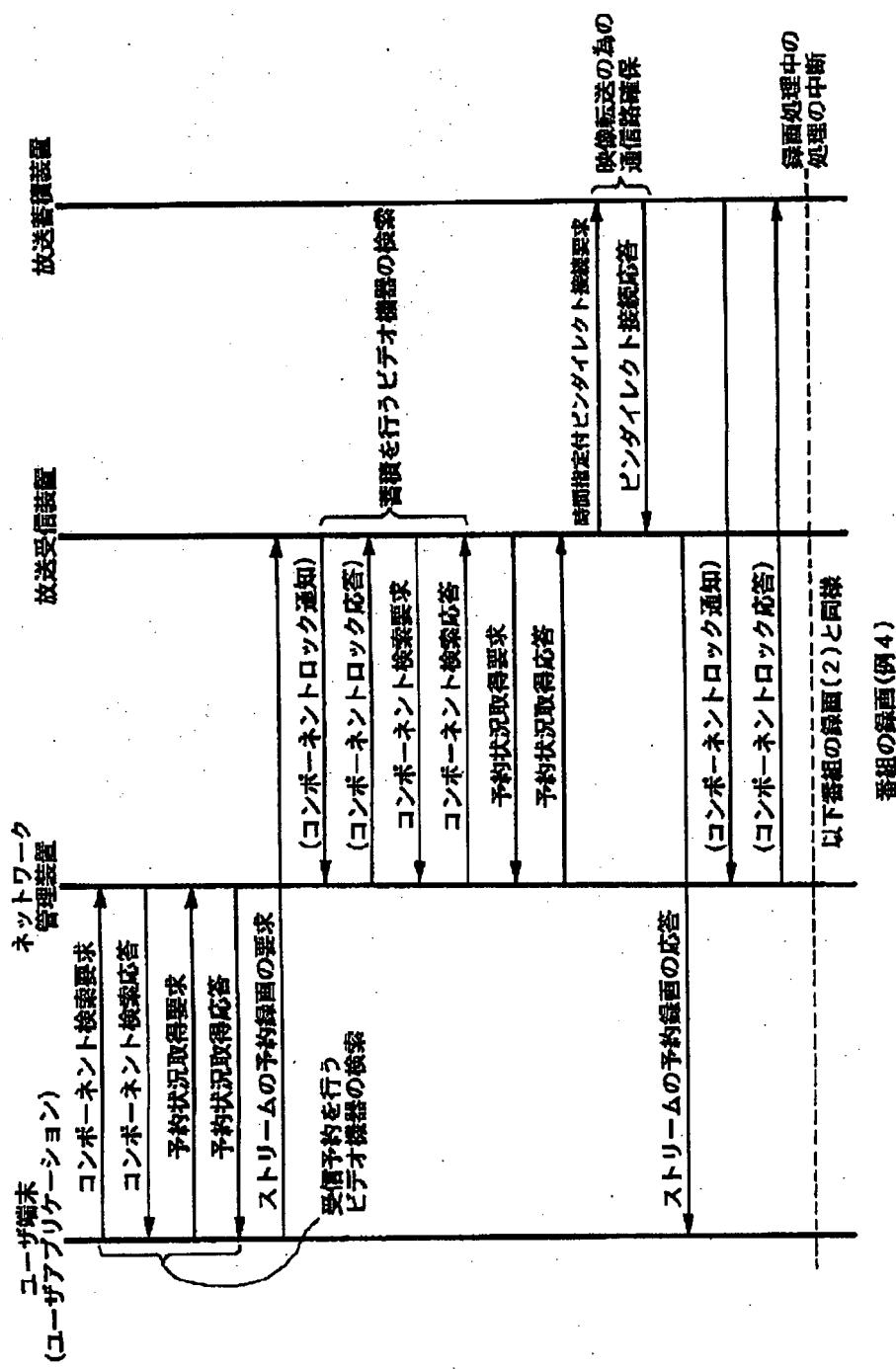
【図6】



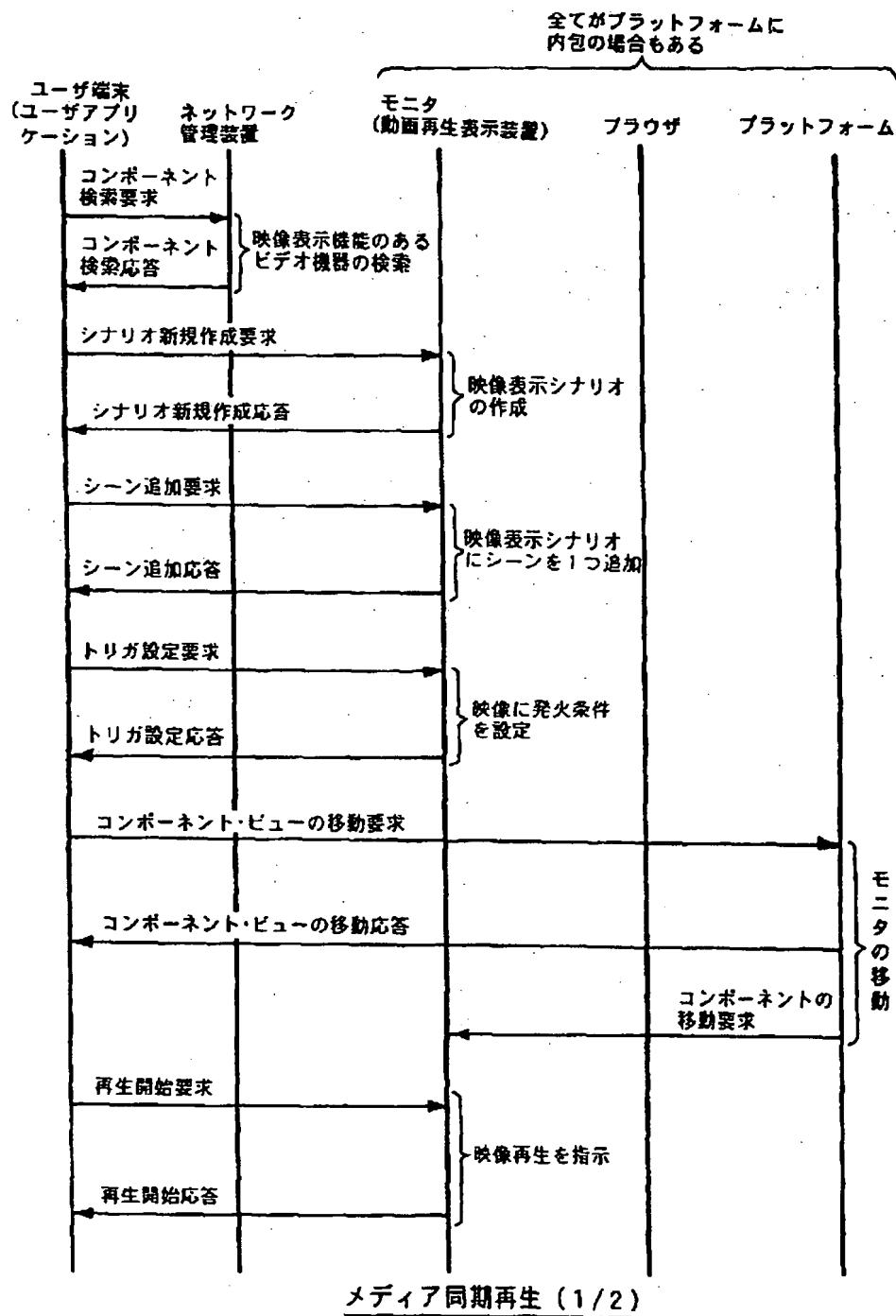
【図7】



【図8】



【図9】



[図10]

